# министерство образования и молодежной политики свердловской области государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Свердловской области, реализующее адаптированные основные общеобразовательные программы, «Центр «Дар»

Отделение неихолого-педагогического сопровождения

«Согласовано»
На заседании педагогического совета
Протокол № 1 от
«ЗО» ОВ 20ДЛ. «ЗО» ОВ 20ДГ.
Секретарь
ФИО

Н. Я. Оугаховскае

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

«Развитие познавательной деятельности и мыслительных операций, обучающихся с ОВЗ и детей-инвалидов 4 – 15 лет»

Составитель: учитель-дефектолог Ахметдинова Л. С.

г. Реж 2021 г.

#### Содержание

Пояснительная записка	3
1 раздел. Развитие познавательной деятельности детей с задержкой психического	)
развития 4 – 13 лет	5
2 раздел. Развитие познавательной деятельности детей с умственной отсталостью	)
(интеллектуальными нарушениями) 4 – 15 лет	.19
3 раздел. Развитие познавательной деятельности детей с ТМНР	
4 раздел. Развитие познавательной деятельности детей с OB3 (интеллект –	
«условная норма»), детей-инвалидов $4-7$ лет, нуждающихся в помощи учителя-	
дефектолога	.40
5 раздел. Развитие мыслительных операций детей-инвалидов, нуждающихся в	
помощи учителя-дефектолога 7 — 12 лет	.50
Список использованной литературы	54
Аннотация	56

#### Пояснительная записка

Программа предназначена для работы с детьми 4-15 лет с задержкой психического развития, с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями), с расстройством аутистического спектра, тяжелыми множественными нарушениями развития, а также для детей-инвалидов, нуждающихся в помощи учителя-дефектолога.

Программа составлена с опорой на следующие нормативно-правовые документы:

- Конвенция о правах инвалидов. Принята резолюцией 61/106 Генеральной Ассамблеи от 13 декабря 2006 г.
- Конституция Российской Федерации от 12.12.1993 г.
- Закон РФ от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации».
- Санитарно-эпидемиологические правила и нормативы СанПиН 2.4.2.3286-15 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения и воспитания в организациях, осуществляющих образовательную деятельность по адаптированным основным общеобразовательным программам для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья» (утверждены постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 10 июля 2015 г. № 26).

Программа имеет коррекционно-развивающую направленность.

Цель программы: развитие познавательной деятельности, мыслительных операций и восполнение пробелов в знаниях обучающихся.

Для достижения цели предусматривается решение ряда задач:

- -коррекция недостатков познавательной деятельности детей путем систематического и целенаправленного развития у них полноценного восприятия формы, конструкции, величины, цвета, особых свойств предметов, их положения в пространстве;
- -стимулирование активности и вовлечение во все виды деятельности (познавательную, игровую, продуктивную);
- -профилактика и коррекция психических нарушений: повышение уровня развития памяти, повышение уровня развития внимания, повышение уровня развития мышления, повышение уровня развития восприятия;
- -формирование способности эстетически воспринимать окружающий мир во всем многообразии свойств и признаков его объектов (цветов, вкусов, запахов, звуков);
- -обогащение словарного запаса детей на основе использования соответствующей терминологии;
- -исправление недостатков моторики, совершенствование зрительно-двигательной координации;
- -формирование и развитие математических представлений, навыков письма и чтения.

В основу программы положеныведущие методологические принципысовременной пелагогики и психологии:

*Принцип единства диагностики и коррекции* - определение методов коррекции с учетом диагностических данных.

*Безусловное принятие ребенка* со всеми его индивидуальными чертами характера и особенностями личности.

*Принцип компенсации* - опора на сохранные, более развитые психические процессы.

*Принцип развития* предполагает выделение в процессе коррекционной работы тех задач, которые находятся в зоне ближайшего развития ребенка.

*Принцип комплексности* предполагает, что устранение психических нарушений должно носить медико-психолого-педагогический характер, т.е. опираться на взаимосвязь специалистов.

Принцип доступности предполагает построение обучения на уровне их реальных познавательных возможностей. Конкретность и доступность обеспечиваются подбором коррекционно-развивающих пособий в соответствии с санитарно-гигиеническими и возрастными нормами.

Принцип последовательности и концентричности усвоения знаний предполагает такой подбор материала, когда между составными частями его существует логическая связь, последующие задания опираются на предыдущие. Системность и комплексность коррекционной работы реализуются в учебном процессе благодаря системе повторения усвоенных навыков, опоры на уже имеющиеся знания и умения, что обеспечивает поступательное психическое развитие.

Соблюдение необходимых условий для развития личности ребенка: создание комфортной ситуации, поддержание положительного эмоционального фона.

Реализация этих принципов позволяет определить основные способы решения проблем при работе с детьми, осуществлять планирование и прогнозирование деятельности.

Программа содержит следующие разделы:

- 1. Развитие познавательной деятельности детей с задержкой психического развития 4-13 лет (дошкольники 17 ч., школьники -25 ч.).
- 2. Развитие познавательной деятельности детей с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями) 4-15 лет(дошкольники 16 ч., школьники -30 ч.).
  - 3. Развитие познавательной деятельности детей 7 15 лет с ТМНР. (18 ч.).
- 4. Развитие познавательной деятельности детей с OB3 (интеллект условная норма) и детей-инвалидов, нуждающихся в помощи учителя-дефектолога 4 7 лет (14 ч.).
- 5. Развитие мыслительных операций детей с OB3 и детей-инвалидов, нуждающихся в помощи учителя-дефектолога 7-12 лет (20 ч.).

Коррекционно-развивающие занятия включают в себя следующие элементы:

- -Ритуал приветствия.
- -Разминка.
- -Рефлексия прошлого занятия (если это необходимо).
- -Физминутка/динамическая пауза/зрительная гимнастика
- -Основное содержание занятие (проведение игр, упражнений)
- -Рефлексия прошедшего занятия.
- -Ритуал прощания.

Общее количество занятий и сложность заданий может варьироваться в зависимости от возможностей и потребностей обучающихся. Частота занятий: от 1го до 3х раз в неделю. Продолжительность каждого занятия в зависимости от возраста и возможностей ребенка 20-45 минут.

Для диагностики развития познавательной деятельности в программе использованы методики Стребелевой Е. А.; Забрамной С. Д., Боровик О. В.; Семаго Н. Я., Семаго М. М.; Переслени Л. И. и другие.

Программа предусматривает реализацию индивидуального подхода к ребенку. Все занятия проводятся в очной форме. Содержание каждого занятия продумано с учетом смены видов деятельности ребенка. По запросу родителей (законных представителей) возможно проведение занятий в дистанционной форме, в связи с этим, содержание, форма подачи материала может меняться. Тематическое планирование составлено с учетом постепенного усложнения материала. Для уменьшения нагрузки на обучающихся, в занятия включены зрительная и пальчиковая гимнастика, подвижные игры.

### 1 Раздел. Развитие познавательной деятельности детей с задержкой психического развития 4 – 13 лет.

#### Содержание.

Данный раздел программы составлен с опорой на «Программу обучения и воспитания детей с задержкой психического развития в детском саду» под редакцией Л. Б. Баряевой; программу «Подготовка к школе детей с задержкой психического развития» С.Т. Шевченко; От рождения до школы. Инновационная программа дошкольного образования. / Под ред. Н.Е. Вераксы, Т.С. Комаровой, Э. М. Дорофеевой. Программу Колесниковой Е. А.. Методические рекомендации «Коррекционно-развивающее обучение. Организационно-педагогические аспекты». Методическое пособие для учителей классов коррекционно-развивающего обучения. Шевченко С.Г., 2001 г.

Данный раздел программы рассчитан детей дошкольного возраста - 17 ч. Для детей школьного возраста - 25 часов. Продолжительность одного занятия -20-40 минут, в зависимости от возраста и возможностей обучающихся.

#### Тематическое планирование для детей 4 – 7 лет(17 ч.)

№, Раздел,	Задачи	Содержание	Метод.и дид.
Тема		Формы работы	обеспечение
1.Путешествие в «Зеленую сказку»	Формирование навыка узнавать предмет по части и собирать из частей целый предмет; Развитие целостного и дифференцированного восприятия; развитие зрительного внимания.	упр. «Что это?»; упр. «Дорисуй предмет», дид. игра «Чего не хватает?; собери «Дерево» из геометрических фигур, вкладышей.	Картинки «Недорисованны е», дид.игра «Чего не хватает?», набор геометрических фигур, досочки Сегена. Вкладыши разборные «Дерево».
2.Размер предметов	Закрепление понятий. Развитие умения сравнивать. Развитие мелкой моторики. Расширение математических представлений.	Размер предметов: большой — маленький, высокий — низкий, одинаковые по высоте; длинный — короткий, одинаковые по длине, широкий - узкий, одинаковые по ширине. Способы сравнения (приложение, наложение); Игра «Разложи картинки по группам». Игра «Большоймаленький»	Пирамидка. Предметные картинки. Ленты разной ширины и длины. Матрешки. Предметные картинки «Большой-маленький» (карточки).
3.Времена года.	Знакомить с характерными особенностями	Знакомство с характерными признаками, осенними	Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2»,
	следующих друг за	месяцами, погодой	матрешки,

	другом времен года и теми изменениями, которые происходят в связи с этим в жизни и деятельности взрослых и детей. Развивать мышление, внимание, мелкую моторику.	данного времени года. Слушание рассказа педагога, Игра «Что изменилось?» Игра «Разомнем кулачки». Составление рассказов по серии сюжетных картин. Сравнение предметов по величине, длине, ширине «Назови предметы». «Раскрась правильно».	ленты, пирамида, нераскрашенный рисунок
4.Размер предметов	Закрепление понятий. Развитие умения сравнивать. Развитие мелкой моторики. Расширение математических представлений.	Размер предметов: большой — маленький, высокий — низкий, одинаковые по высоте; длинный — короткий, одинаковые по длине, широкий - узкий, одинаковые по ширине. Способы сравнения (приложение, наложение); Игра «Разложи картинки по группам». Игра «Большоймаленький»	Пирамидка. Предметные картинки. Ленты разной ширины и длины. Матрешки. Предметные картинки «Большой-маленький» (карточки).
5.Домашние животные.	Расширять представления детей о животных. Учить различать их по размеру, характерным частям тела, повадкам. Формирование навыка узнавать животное по его части тела (хвост). Развитие речи. Развитие внимания.	Рассматривание иллюстраций с животными. Беседа. Пальчиковая гимнастика. Дидактические игры: «Кто где живет?», «Угадай чей хвост», «Покорми животного». Игра «Голоса животных» в «Мерсибо».	Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2». Плакат «Домашние животные и их детеныши». Предметные картинки «домашние животные». Предметные картинки (касающиеся рациона животных)
6.Образование числа 2, знакомство с цифрой 2. Понятия «левое», «правое».	Расширение математических представлений. Развитие внимания. Развитие мелкой моторики.	Классификация предметов по форме и цвету. Выкладывается узора из геометрических фигур. Динамическая пауза с мячом. Запоминание и выкладывание	Лото геометрических фигур. Счетные материал. Досочки Сегена. Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2»

		самостоятельно.	
		Интерактивные игры на	
		пространственную	
		• •	
7.Дикие животные и их детёныши.	Расширять представления детей о животных и их детенышах, учить различать их по размеру, характерным частям тела, повадкам. Развитие речи. Развитие мышления	ориентировку. Упр. «Найди лишнее». Дидактические игры с предметными карточками: «Что изменилось?», Составление целого изображения животного из частей Пальчиковая гимнастика Упражнение «Назови одним словом»	Картинки «4й лишний» из альбома Стребелевой Е.А. Предметные картинки (карточки), плакат. Интерактивные игры «Мерсибо
		Интерактивная игра	плюс 2»
8.Образование числа 3. Понятия «один», «много», «мало», «несколько».	Расширение математических представлений. Развитие внимания. Развитие мелкой моторики.	«Голоса животных» Беседа по сюжетной картинке, упр. «Что ты видишь?», упр. «Найди ошибку художника». Сложение чисел в пределах 3 с опорой на наглядный материал. Игра в мяч.	Сюжетные картинки, «Нелепицы», счетный материал (палочки, матрешки, кубики). Касса цифр (карточки). Мяч.
9.Братья наши меньшие	Развитие зрительного восприятия, внимания; расширение математических представлений; развитие мелкой моторики. Обогащение чувственного опыта детей и умение фиксировать полученные впечатления в речи. Продолжать формировать образные представления.	Беседа по сюжетной картинке, упр. «Что ты видишь?», упр. «Найди ошибку художника». Физ. минутка — двигательная игра с мячом. Составление рассказа по сюжетной картинке Дидактические игры: «Кто где живет?», «Угадай чей хвост», «Покорми животного».	Сюжетные картинки, «Нелепицы» (Забрамная С.Д., Боровик О.В.) Мяч. Сюжетная картинка
10.Понятия «высокий» — «низкий», «выше» — «ниже», «одинаковые по высоте». Пространственные понятия.	представления. Расширение математических представлений. Развитие внимания. Развитие мелкой моторики.	Сравнение предметов, отличающихся одним или двумя параметрами (игра «Собери корзиночки», игра). Гимнастика на общую моторику «Мерсибо». Составление групп из	Счетный материал (палочки, кубики, матрешки). Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2».

11.На птичьем дворе.	Познакомить детей с домашними птицами (внешний вид, чем питаются, какую пользу приносят). Учить находить признаки сходства и различия. Развитие мелкой моторики.	предметов с заданными свойствами (игры с кубиками различного цвета и величины).  Различие слов, отвечающих на вопросы кто? и что?  Дидактические игры с карточками	Блоки Дьенеша. Геоборд, резинки.  Дидактическое пособие «Кто? Что?», Картинки из альбома Забрамной С. Д., Боровика О. В. Плакат «Домашние животные и их детеныши».
12.Счет в прямом (до 5) и обратный	Развитие зрительного внимания.	упр. «Что это?»; упр. «Дорисуй предмет»,	картинки «домашние птицы и их детеныши».  Картинки «Недорисованны
(от 3) порядке. Геометрическая фигура - квадрат.	Расширение математических представлений. Развитие внимания. Развитие мелкой моторики.	дид. игра «Чего не хватает?; Составь квадрат из других фигур.	е», набор гометрических фигур, досочки Сегена. Магнитный танграм. Счетный
			материал (кубики, матрешки)
13.Мы и лес.	Узнавание и называние 3-4 видов деревьев (ель, сосна, береза и др.) Коррекция зрительного восприятия. Обогащать сенсорный опыт детей, знакомя их с широким кругом предметов и объектов, новыми способами их обследования. Коррекция мелкой моторики.	Составление рассказов по серии сюжетных картин. Игра «Разомнем кулачки». Сравнение предметов по величине, длине, ширине. «Назови предметы». «Волшебный мешочек».	Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2». Предметные картинки «Деревья». Серии сюжетных картин из альбома Забрамной С. Д., Боровик О. В. Блоки Дьенеша. Ленты, разной ширины и длины. Пирамидка.
14.Сравни - ка!	Развитие мышления, восприятия Соотносить предметы	Упражнение «Разложи картинки по порядку» Упражнение «Найди	Счетный материал (матрешки,

	«одинаковые» — «разные» на основе практических	лишний предмет» Практическое упражнение «Сравни	грибочки), пирамидки, блоки Дьенеша
	упражнений в сравнении предметов. Сравнивать разными способами: понятия — один, много, одинаково, поровну, больше, меньше.	количество предметов» Игра «разложи картинки по группам».	куклы, машинки, серия сюжетных картин, серия предметных картин (обучающие карточки «Цифры и
15.Растения	Развивать математическое мышление, формировать количественные, пространственные и временные представления. Развитие зрительной	Упражнение «Найди лишний предмет» Упражнение «Разложи картинки по порядку» Игра «Выложи картинку из палочек», пальчиковая гимнастика Беседа о деревьях. Упражнение «Чего не	точки») Счетный материал (матрешки, грибочки), счетные палочки, Дидактическое пособие «Где растет огурчик?»
16 П.б	памяти, мелкой моторики. Учить различать хвойные и лиственные деревья.	хватает?» Упражнение «Что сначала, что потом?» Дидактическая игра «Где растет огурчик?»	Разрезные картинки (Деревья)
16.Лабиринты	Развитие внимания, речи. Развитие мышления, мелкой моторики. Расширение представлений о круге, квадрате, треугольнике.	Соотносить предметы «одинаковые» — «разные» на основе практических упражнений в сравнении предметов. Сравнивать разными способами: понятия — один, много, одинаково, поровну, больше, меньше.	Матрешки, пирамидки, лего-конструктор, кубики, куклы, машинки, серия сюжетных картин, изображение лабиринта на листе бумаги. Дидактическое пособие «Блоки Дьенеша», изображения основных геометрических форм, Контейнер, манная крупа. Песок
17.Объемные	Расширение	Объемные фигуры.	Счетный
геометрические фигуры. Счет до 10. Состав числа 10.	математических представлений. Развитие внимания. Развитие мелкой	Сравни с плоскими. Отличия и сходство. «Какое число лишнее?» Составление задач на	материал (матрешки, грибочки), пирамидки,

моторики.	образование числа 10 из	блоки Дьенеша
	счетного материала.	Плакат:
	Сложение чисел в	объемные и
	пределах 10 с опорой на	плоские фигуры.
	наглядный материал и	Карточки с
	картинки.	цифрами.
	Сравниваем понятия	
	«один», «много»,	
	«мало», «несколько».	
	«нисколько»	

#### Планируемые результаты для детей 4 – 7 лет:

#### По завершении программы сопровождения ребенок может научиться:

- Называть домашних животных и знать, какую пользу они приносят чело веку.
- Называть диких животных, где живут, как добывают пищу
- Различать и называть некоторые растения ближайшего окружения.
- Называть времена года.
- Называть разные предметы, которые их окружают в помещениях, на улице; знать их назначение.
- Называть признаки и количество предметов.
- С помощью взрослого рассказывать о содержании сюжетной картинки, описывать предмет по плану, схеме.
- Сравнивать предметы по размеру, цвету, форме;
- Считать различные предметы в пределах 10,
- Уметь отсчитать заданное количество предметов;
- Сравнивать две группы предметов на основе практических упражнений и выяснять, где предметов больше, меньше, одинаково.
- Составлять по образцу рассказы по сюжетной картине, по набору картинок; последовательно, пересказывать небольшие литературные произведения.
- Выбирать и группировать предметы в соответствии с познавательной задачей.
- Классифицировать предметы, определять материалы, из которых они сделаны.
- Распознавать геометрические фигуры: круг, треугольник, квадрат, прямоугольник, овал.

#### Тематическое планирование для детей 8-13 лет(25 ч.)

№, Тема	Задачи	Содержание	Метод.и дид.
		Формы работы	обеспечение
1.	Развитие оперативной	Тексты Федоренко: набор	Приложение к
«Деформиров	зрительной памяти.	<b>№</b> 1.	программе.
анный текст»	Развитие внимания,	упр. «Найди лишнее слово»;	Тетради, ручки,
	логического мышления.	упр. «Составь поезд».	карандаши,
		Математический компонент -	листы бумаги.
		зависит от потребностей и	
		возможностей	
		обучающегося.	
		упр. «Составление связного	
		текста из деформированных	
		предложений» набор №1.	

2. «Печатная машинка»	Развитие оперативной зрительной памяти. Тренировка зрительно-пространственного восприятия. Развитие мышления, внимания. Развитие воображения, связной речи. Развитие слуховой памяти.	Тексты Федоренко: набор №1 упр. «Сломалась печатная машинка». упр. «Деление сплошного текста на предложения» набор №1. Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Составление связного текста, по опорным словам» набор №1. Текст для запоминания.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
3. «Письмо из Зазеркалья»	Развитие оперативной зрительной памяти. Тренировка зрительно-пространственного восприятия. Развитие мышления, внимания. Развитие воображения, связной речи.	Тексты Федоренко: набор №1.  упр. «Сломалась печатная машинка»; упр.  «Непонятные строчки»; упр.  «Письмо из Зазеркалья».  упр. «Составление связного текста из неполных предложений» набор №1.  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Составление связного текста по опорным словам» набор №2.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
4. «Тексты по вопросам»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, связной речи. Тренировка зрительнопространственного восприятия. Развитие внимания.	Тексты Федоренко: набор №2. упр. «Составления своего текста по вопросам» набор №1. Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. Текст без пробелов — необходимо отделить слова друг от друга; упр. «Допиши элемент — узнаешь букву». упр. «Составление связного текста из деформированных предложений» набор №1.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

5. «Слушаем – отвечаем»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Развитие слуховой памяти. Тренировка зрительнопространственного восприятия.	Тексты Федоренко: набор №2.  упр. «Письменные ответы на вопросы» набор №1.  Текст для прослушивания.  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Деление сплошного текста на предложения» набор №2.  упр. «Письмо из Зазеркалья».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
6. «Неполные предложения »	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Развитие слуховой памяти.	Тексты Федоренко: набор №2 упр. «Деление сплошного текста на предложения» набор №3 Текст для прослушивания Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося упр. «Составление связного текста из неполных предложений» набор №2.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
7. «Письмо наоборот»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Тренировка зрительнопространственного восприятия. Развитие слуховой памяти.	Тексты Федоренко: набор №3.  упр. «Письменные ответы на вопросы» набор №2.  упр. «Письмо наоборот». Пары слов для запоминания.  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Составление связного текста из данных предложений» набор №1.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

8. «Узнай по описанию»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Отработка навыков чтения, развитие логического мышления	Тексты Федоренко: набор №3.  упр. «Деление сплошного текста на предложения» набор №3.  упр. «Узнайте по описанию и запишите».  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  Текст В. Осеевой «По улице шли»  упр. «Назови одним словом и запиши».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
9. «Пары слов»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Математический компонент. Развитие мышления. Развитие слуховой памяти.	Тексты Федоренко: набор №3. упр. «Письменные ответы на вопросы» набор №3. Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Узнайте по описанию и запишите». Пары слов для запоминания.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
10. «Логические задачи»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие, внимания. Отработка навыка чтения, развитие логического мышления.	Тексты Федоренко: набор №4. упр. «Составление связного текста из деформированных предложений» набор №2. Текст Тихомирова «Идёт мужик за возом». Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Решение логических задач».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

11. «Умозаключе ния»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Развитие воображения, связной речи.	Тексты Федоренко: набор №4.  упр. «Составление текста из не полных предложений» набор №4.  упр. «Составление умозаключений».  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Выборочное выписывание из текста по заданию» набор №1.  упр. «Составление связного текста по вопросам» набор №2.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
12. «Свободный диктант»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Тренировка зрительнопространственного восприятия. Развитие слуховой памяти Развитие мышления, внимания	Тексты Федоренко: набор №4 упр. «Составление связного текста из неполных предложений» набор №5 упр. «Сломалась печатная машинка» Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося упр. «Свободный диктант» набор №1 упр. «Составление связного текста из деформированных предложений» набор №3	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
13. «Выбо рочное списывание»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Развитие слуховой памяти. Развитие мышления, внимания.	Тексты Федоренко: набор № 5.  упр. «Составление связного текста из деформированных предложений» набор №4.  упр. «Свободный диктант» набор №1.  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Выборочное выписывание из текста по заданию» набор №2.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

14. «Диктант в картинках»	Развитие оперативной зрительной памяти. Отработка навыка чтения, развитие логического мышления. Развитие слуховой памяти. Развитие мышления, внимания. Развитие мышления, расширение кругозора.	Тексты Федоренко: набор №5.  Текст Толстого «Мальчик стерёг овец». упр. «Свободный диктант» набор №2.  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Выборочное выписывание из текста по заданию» набор №3.  «Диктант в картинках»: «Профессии».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
15. «Поймай слово»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления. Развитие мышления. Развитие внимания. Развитие воображения, мышления. Тренировка зрительнопространственного восприятия.	Тексты Федоренко: набор №5.  упр. «Письменные ответы на вопросы» набор №5.  упр. «Кто есть кто?».  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  Игра «Поймай слово».  упр. «Составление связного текста по вопросам» набор №3.  упр. «Непонятные строчки».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
16. «Пять ответов»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления. Развитие мышления, связной речи. Развитие слуховой памяти. Развитие внимания.	Тексты Федоренко: набор №5.  упр. «Пять ответов».  упр. «Составление связного текста по вопросам» набор №3.  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Свободный диктант» набор №3.  Методика Мюнстерберга.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

17. «Цепочки из названий»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления. Развитие слуховой памяти. Развитие мышления, расширение кругозора. Развитие мышления, расширение кругозора.	Тексты Федоренко: набор №6. упр. «Цепочки из названий». упр. «Свободный диктант» набор №4. Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Впиши географические названия». упр. «Времена года».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
18. «Большая или маленькая?»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, внимания. Развитие слуховой памяти. Развитие связной речи.	Тексты Федоренко: набор №6. упр. «Большая или маленькая?». Таблицы Шульте «1-9». Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Свободный диктант» набор №4. упр. «Составление связного текста по вопросам» набор №4.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
19. «Грани цы слов»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления. Тренировка зрительнопространственного восприятия. Развитие мышления, речи	Формулировки для психологического настроя. Тексты Федоренко: набор №7. упр. «Составление связного текста из данных предложений» набор №4. Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Сломалась печатная машинка». упр. «Найди границы слов». упр. «Подбери клички животным».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

20. «Опорные слова»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления. Тренировка зрительнопространственного восприятия. Развитие воображения, связной речи.	Тексты Федоренко: набор №7.  упр. «Составление текста из неполных предложений» набор №8.  упр. «Сломалась печатная машинка».  упр. «Текст наоборот».  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Составление связного текста по опорными словам» набор №3.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
21. «Найди лишнее»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, пропедевтика понятия «часть речи». Развитие внимания. Развитие воображения, связной речи.	Тексты Федоренко: набор №7.  упр. «Составление связного текста из данных предложений» набор №5.  упр. «Найди лишнее слово». Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Перепутались слова и слоги — раздели».  упр. «Составление связного текста по вопросам» набор №6.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
22. «Конструктор слов»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, пропедевтика понятия «имя существительное». Развитие мышления. Развитие мышления, связной речи.	Тексты Федоренко: набор №7. упр. «Конструируем слова». упр. «Слова-перевёртыши». Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Составление связного текста по вопросам» набор №7.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

23. «Последовате льные картинки»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, пропедевтика понятия «имя существительное». Развитие связной речи.	Тексты Федоренко: набор №8. упр. «Выпиши названия мебели и посуды из стихотворения". упр. «Узнайте по описанию и запишите». Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося. упр. «Последовательные картинки».	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
24. «Кто или что?»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления. Пропедевтика понятия «часть речи».	Тексты Федоренко: набор №8.  упр. «Кто или что? Каких слов больше?».  упр. «Пять ответов».  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Найди лишнее слово». упр. «Свободный диктант» набор №5.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.
25. «Зашифрован ные слова»	Развитие оперативной зрительной памяти. Развитие мышления, связной речи. Развитие слуховой памяти.	Тексты Федоренко: набор №9.  упр. «Составление связного текста из неполных предложений» набор №9.  упр. «Зашифрованные слова» (стихи-шарады Н.Найдёновой).  упр. «Составление связного текста из данных предложений» набор №7.  Математический компонент - Зависит от потребностей и возможностей обучающегося.  упр. «Свободный диктант» набор №7.	Приложение к программе. Тетради, ручки, карандаши, листы бумаги.

#### Планируемые результаты для детей 8 – 13 лет:

# По завершении программы сопровождения у ребенка может: • Уменьшиться количество пробелов в знаниях;

- Повыситься желание добиваться результатов в деятельности;
- Улучшиться сенсомоторная координация и развитие тонкой моторики руки;
- Уменьшиться количество ошибок на письме;
- Связная речь стать более развернутой;

- Уменьшиться число аграмматизмов в устной речи и письме;
- Повыситься уровень развития познавательных процессов.

## 2 Раздел. Развитие познавательной деятельности детей с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями) 4 – 15 лет.

#### Содержание.

Данный раздел программы составлен с опорой на «программу воспитания и обучения дошкольников с интеллектуальной недостаточностью», под редакцией Баряевой Л. Б., Гаврилушкиной О. П., Зарина А.П. Соколовой Н.Д.; программу воспитания и обучения детей дошкольного возраста с выраженной умственной отсталостью» под редакцией Н.Ф.Дементьевой; «программу дошкольных образовательных учреждений компенсирующего вида для детей с нарушением интеллекта» под ред. Е.А. Стребелевой и Е.А. Екжановой; программу Шевченко А. В.; Программы специальных (коррекционных) образовательных учреждений VIII вида. Подготовительный, 1-4 классы. Под ред. В.В.Воронковой.

Раздел программы рассчитан на 16 часов.

#### Тематическое планирование для детей 4 – 7 лет (16 ч.)

№, Раздел,	Задачи	Содержание	Метод.и дид.
Тема		Формы работы	обеспечение
1. Формы.	Знакомство с основными геометрическими	Учить узнавать и правильно называть плоскостные	Досочки Сегена. Интерактивные
	формами: круг, квадрат, треугольник. Коррекция зрительного восприятия. Развитие мелкой моторики.	геометрические фигуры. Раскладывание досочек Сегена с проговариваем формы. Объединение в группы по форме. Вкладывание геометрических форм в прорези соответствующей формы. Игра «Разомнем кулачки». Сортировка блоков Дьенеша на группы по форме. «Волшебный мешочек».	игры «Мерсибо плюс 2». Сортер. Блоки Дьенеша. Пирамидка. Волшебный мешочек.
2. Размер.	Развитие внимания. Развитие умения сравнивать. Развитие глазомера. Развитие мелкой моторики. Развитие координации движений.	Игры с различными по величине предметами на сравнение. Выстраивание в ряд на увеличение, уменьшение. Разбор и сбор пирамидки. Пальчиковая гимнастика. Гимнастика на общую моторику «Мерсибо». Составление групп из предметов с заданными свойствами (игры с кубиками различной величины).	Счетный материал (кубики, матрешки). Монтессори — материалы: цилиндры - вкладыши, розовая башня, коричневая лестница. Пирамидка. Интерактивные игры «Мерсибо

			плюс 2».
			Блоки Дьенеша.
3.	Знакомство с основными	Беседа. Сгруппировать	Монтессори –
Цвет.	цветами: красный,	предметы по цвету при выборе	материалы:
	желтый, синий, зеленый.	из 4, например, красные,	цилиндры —
	Учить различать и	желтые, синие и зелёные	вкладыши.
	соотносить по цвету.	кубики. Выкладывание	Интерактивные
	Развитие речи.	последовательности модулей	игры «Мерсибо
	Развитие внимания.	по речевой инструкции.	плюс 2».
		Пальчиковая гимнастика.	Мягкие модули,
		Сравнение предметов,	Цветовые
		отличающихся одним	таблички
		параметром – цвет (игра	Монтессори.
		«Собери корзиночки»).	Разноцветные
		Игры с Монтессори –	кубики. Досочки
		матералами.	Сегена.
		Сортировка досочек Сегена по	Фетровый
		цвету. Игра «Посади каждую	цветок и
		бабочку на свой лепесток».	бабочки.
4.	Развитие внимания.	Классификация предметов по	Лото
Сортировка	Закрепление.	форме, размеру и цвету.	геометрических
	Развитие мелкой	«Подбери пару».	фигур. Кубики
	моторики.	Выкладывание узора из	разного цвета и
		геометрических фигур.	формы.
		Запоминание и выкладывание	Досочки Сегена.
		последовательности	Интерактивные
		самостоятельно.	игры «Мерсибо
		Динамическая пауза с мячом.	плюс 2»
		Сортировка блоков Дьенеша	Блоки Дьенеша.
		по цвету, по величине, по	
		форме. Составление групп из	
		предметов с заданными	
		свойствами (игры с кубиками	
		различного цвета и величины).	
5.	Развитие слухового	Игры с Монтессори –	Шумящие
Самый	восприятия. Обогащение	материалами: шумовыми	коробочки,
внимательны	сенсорного опыта	коробочками. Найди два	звоночки,
й.	ребенка, знакомство с	одинаковых звука. Угадай,	музыкальные
	новыми способами их	какая это была коробочка.	инструменты;
	обследования.	Упражнение «Найди лишнее».	Интерактивные
	Развитие речи. Развитие	Дидактические игры «Что	игры «Мерсибо
	мышления	издает звук?»,	плюс 2»
		«Где слышишь звук?».	
		Пальчиковая гимнастика.	
		Упражнение «Назови одним	
		словом».	
		Интерактивная игра	
		«Музыкальные инструменты»	
6.	Развитие зрительного	Рассматривание и беседа по	Цветные
Зоркий глаз.	восприятия. Развитие	зашумленным картинкам,	таблички.
	внимания. Обогащение	рассматривание деталей	Зашумленные
	сенсорного опыта	сюжетной картинки.	предметные

	1 -		T
	ребенка, знакомство с новыми способами их обследования. Развитие мелкой моторики.	«Что ты видишь?», Продолжи последовательность. Игра в мяч. Сложить предметную картинку, разрезанную горизонтально на 2 части, вертикально на 3 части.	картинки, сюжетная картинка из альбома Стребелевой Е.А. Счетный материал (палочки, матрешки, кубики). Мяч. Разрезные картинки из альбома Забрамной С.Д., Боровик О.В.
7.	Развитие тактильной	Рассматривание и организация	Материалы для
Тактильная сортировка	чувствительности, развитие мелкой моторики. Обогащение сенсорного опыта ребенка, знакомство с новыми способами их обследования.	игр с различными материалами (пластик, дерево, ткани, металл). Сортировка предметов на мягкие и твердые. Игра в «Тактильное лото». Физ. минутка — двигательная игра с мячом. «Фетровая пирамидка» Игры с Монтессори — материалами	развития осязания, Монтессори — материалы (стекло, дерево, пробка и т.д.); материалы для ощупывания — шершавые таблички, разнофактурные материалы. Тактильное лото; Мяч. Пирамидка из фетра.
8.	Развитие чувства	Сравнение предметов на	Материалы для
Волшебный мешочек.	стереогноза. Развивать стереогностическое восприятие в связи с визуальными представлениями. Развитие внимания. Развитие мелкой моторики.	ощупь («Волшебный мешочек»), отличающихся одним или двумя параметрами форма и/или величина (игра «Собери корзиночки»). Гимнастика на общую моторику «Мерсибо». «Волшебный мешочек» - игра «Найди такой же предмет в мешочке» Игра в «Тактильное лото»	развития стереогностичес кого чувства: геометрические тела, сортировка, тактильное лото, волшебный мешочек. Счетный материал (грибочки, матрешки). Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2» Монтессориматериалы.

9. Художник	Развитие мелкой моторики. Развитие речи. Учить находить признаки сходства и различия.	Игра «Бусы для куклы» Игра «Рыбалка» Рисование на стекле. Пальчиковая гимнастика. Игры с прищепками. Игра «Золушка» с крупами. Нанизывание макаронин на спагетти.	Шнурок, деревянные бусины разного цвета. Игра «Рыбалка». Пена для бритья, краски акварельные, толстая кисточка. Прищепки. Сенсорная коробка. Крупы. Мольберт
10. Разведчики	Развитие зрительного внимания и восприятия Расширение математических представлений. Развитие мелкой моторики.	Упражнение «Что это?»; упражнение «Дорисуй предмет», Игра «Что изменилось? Сделай, как было» Динамическая пауза Дидактическая игра «Чего не хватает?»; Составь квадрат из других фигур.	прозрачный.  Картинки «Недорисованны е», «Перечеркнутые »; набор геометрических фигур, досочки Сегена. Счетный материал (кубики, матрешки) Картинки «Чего не хватает» из альбома Забрамной С.Д., Боровик О.В. Магнитный танграм.
11. Самый умный	Развитие зрительного восприятия. Развитие внимания. Закрепление умения образовывать притяжательные прил. от сущ., согласовывать их.	Задание «Что изменилось»; «Найди и вычеркни». Задание «Назови одним словом» Пальчиковая гимнастика Задание «Конкретизация понятий» Игра с мячом «Один - много»	Материалы из приложения программы. Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2», Сюжетные картинки по теме. Мяч
12. Часть – целое	Формирование навыка узнавать предмет по части и собирать из частей целый предмет; Развитие целостного и дифференцированного восприятия; развитие зрительного внимания.	Рассматривание иллюстраций. упражнение «Что это?»; упражнение «Дорисуй предмет», дидактическая игра «Чего не хватает?» собери «Дерево» из геометрических фигур, вкладышей.	Картинки «Недорисованны е», дидактическая игра «Чего не хватает?», набор геометрических фигур, досочки Сегена.

			Вкладыши
			разборные.
13.	Развитие чувства	Выполнение заданного	Материалы из
Направление	стереогноза. Развивать	действия по звуковому	приложения к
	стереогностическое	сигналу.	программе.
	восприятие в связи с	Задание «Раскрась правильно»	Предметные
	визуальными	(усвоение понятий «следует	картинки.
	представлениями.	за», «находится перед»,	Задачи из
	Развитие внимания.	«слева», «справа», «между»,	альбома
	Развитие мелкой	«сверху»,	Забрамная С. Д.,
	моторики.	«снизу»). Задание «Лото»	Боровик О. В.
	Закрепление умения	Пальчиковая гимнастика	Трафареты
	образовывать	Задание «Где, чей домик?»;	Предметные
	относительные прил. и	«Который по счету»;	картинки
	согласовывать их с	«Положи столько же»	Счетный
	существительными.		материал
14.	Развитие зрительного	Задание «Кто точнее	Материалы из
«Говорилки»	внимания.	срисует?»	приложения к
	Расширение	Задание «Рыбки»	программе.
	математических	Пальчиковая гимнастика	Предметные
	представлений. Развитие	Составление целого из частей	картинки.
	мелкой моторики.	Задание «Кто как голос	«Сенсорная»
		подает»	коробочка
		«Учимся правильно говорить»	(предметы с
		Составление рассказа-	различной
		описания.	поверхностью).
			Задачи из
			альбома
			Забрамная С. Д.,
			Боровик О. В.
			Счетный
			материал
			(палочки,
			матрешки,
			кубики).
15.	Развитие тактильной	Задание «Что изменилось»	Материалы из
«Назови	чувствительности,	«Назови одним словом»	приложения к
одним	развитие мелкой	Сложение однозначных чисел	программе.
словом»	моторики. Развитие	переходом через десяток	Разрезные
	мышления. Развитие	путем разложения второго	картинки.
	слухового восприятия.	слагаемого на два числа.	Интерактивные
		Задание «Составление	игры «Мерсибо
		рассказа по сюжетной	плюс 2».
		картинке; «Нелепицы»	Материал из
		Пальчиковая гимнастика	альбома
		Дидактические игры:	Забрамная С.Д.,
		«Найди и вычеркни»	Боровик О.В.
		«Составление целого из	
		частей»	
16.	Развитие зрительного	Задание «Назови предметы»	Материалы из
«Узнай по	внимания.	Задание «Послушай тишину»	приложения
звуку»	Расширение	Задание «Узнай по звуку»	программы.

математических	Запомни и найди.	Интерактивные
представлений. Развитие	Задание «Какого цвета?»	игры «Мерсибо
мелкой моторики.	Продолжи	плюс 2»,
Развитие умения точно и	последовательность.	матрешки,
правильно называть		ленты,
предметы. Развитие		пирамида.
слуховых ощущений.		Задачи из
Развитие зрительных		альбома
ощущений.		Забрамная С. Д.,
		Боровик О. В.

#### Планируемые результаты для детей 4 – 7 лет:

#### По завершении программы сопровождения ребенок может:

- овладеть навыком продуктивного взаимодействия в процессе совместной деятельности;
- овладеть системой сенсорных эталонов, соединить сенсорный опыт со словом;
- усвоить количественные и качественные отношения между предметами;
- научиться и сопоставлять предметы по форме, величине, пространственному расположению и по количеству;
- расширить представления о различных предметах и явлениях окружающей действительности;
- стать более внимательным.

#### Тематическое планирование для детей 8 – 15 лет (30 ч.)

Мо Ворион	20 marry	Cowania	Мото т и тит
№, Раздел,	Задачи	Содержание	Метод.и дид.
Тема		Формы работы	обеспечение
1. Давайте	Начальная	Дидактические игры:	Материалы из
знакомиться!	диагностика.	«Чего не стало» [22]	альбомов Семаго
		«Назовем одним словом» [7]	Н.Я., Семаго
		- «Разложи и расскажи» [20]	Н.Н.; Забрамной
		- Пальчиковая гимнастика	С.Д., Боровик
		Цвет предметов. Количественные	E.B.
		отношения: один-много-столько же.	Приложение к
		- Составление предложений по	разделу
		сюжетной картинке [20]	программы.
2. Игрушк	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
и/учебные	знания детей об	«Чего не стало» [22]	предметные/сюж
принадлежност	игрушках и	«Назовем одним словом» [7]	етные по
И	учебных	- «Разложи и расскажи» [20]	лексической
	принадлежностя	-Пальчиковая гимнастика	теме.
	х, формировать	-Расположение квадрата, круга,	Приложение к
	обобщающие	треугольника на парте	разделу
	понятия	- Обводка и штриховка	программы.
	«игрушки»/	геометрических фигур.	Магнитные
	«учебные	Понятия большой-маленький.	фигуры.
	принадлежности	Понятия «высокий-низкий», «выше-	Листы бумаги,
	».	ниже», «одинаковые по высоте»,	карандаши.
	Формировать	«спереди-сзади».	
	умение		

	OO OTTOD TOTAL		
	составлять		
	описательные		
	предложения,		
	узнавать		
	предмет по его		
2	описанию.		TC
3. Осень.	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
Признаки	представления	-«Что изменилось» [1]	предметные/сюж
осени.	об осени,	-«Назовем одним словом» [7]	етные по
	признаках осени.	- Пальчиковая гимнастика	лексической
		- Ориентировка в схеме собственного	теме.
		тела	Приложение к
		- Штриховка геометрических фигур	разделу
		Понятия «больше-меньше». Сравни	программы.
		предметы по одному-двум	Магнитные
		признакам.	фигуры.
		Игра «Вверх-вниз» [61]	Листы бумаги,
		- Составление предложений по	карандаши.
		сюжетной картинке [20]	
4. Овощи.	Формировать	- «Разложи и расскажи» [20]	Карточки
	представления	- д/и «Назовем одним словом» [7]	предметные/сюж
	детей об овощах	-Пальчиковая гимнастика	етные по
	(форма, цвет,	- Составление целого из частей	лексической
	размер, вкус)	-Ориентировка в схеме собственного	теме. Муляжи
		тела.	овощей.
		Понятия «высокий» - «низкий»,	Приложение к
		«одинаковые по высоте».	разделу
		Игра «Сравни овощи» [66]	программы.
		- Составь предложение-описание	Магнитные
			фигуры.
			Листы бумаги,
			карандаши.
			Разрезные
			картинки.
5. Фрукты.	Формировать	«Поймай звук»	Карточки
	представления	(произношение слов со звуками «а, у,	предметные/сюж
	детей о фруктах	o»)	етные по
	(форма, цвет,	-д/и «Запомни и скажи правильно»	лексической
	размер, вкус)	- «Четвертый лишний»	теме. Муляжи
	- Развитие	-Пальчиковая гимнастика	фруктов.
	слухового	- Закрепление «правая-левая рука»	Приложение к
	внимания	- Обводка, расположение	разделу
		геометрических фигур на листе	программы.
		бумаги (вверху-внизу)	Магнитные
		Понятия «левое», «правое». Понятия	фигуры.
		«длинный» - «короткий»,	Листы бумаги,
		«одинаковые по длине». Понятия	карандаши.
		«далеко», «близко» («около»,	
		«рядом»)	
		Игра «Что где?» [68]	
		- Составь предложение-описание.	
6. Домашн	Формировать	д/и «Найди отличия» [15]	Карточки

	1	/ ***	/
ие животные.	представления о		предметные/сюж
	домашних	- д/и «Парочки» [33]	етные по
	животных, их	-«Кто как голос подает»	лексической
	внешнем виде,	-Пальчиковая гимнастика	теме. Муляжы
	питании, месте	-Закрепление представлений «правая-	овощей.
	обитания и их	левая рука»	Приложение к
	детенышах.	-д/и «Правый глаз» усвоение понятий	разделу
	-Развитие	справа-слева. [39]	программы.
	зрительного	Понятия «длинный» - «короткий»,	Магнитные
	внимания и	«одинаковые по длине». Понятия	фигуры.
	концентрации	«внутри», «снаружи».	Интерактивные
	концентрации	Игра «У кого какой длины хвост?»	игры «Мерсибо
		[81]	плюс 2»
			HIHOC 2"
		- «Кто у кого» (дом.жив. и детеныши)	
		[27] Использование в речи глаголов	
		звучания (мычит, мяукает, лает,	
	*	хрюкает)	TC
7. Дикие	Формировать	- Выкладывание цветных полосок по	Карточки
животные	представления о	образцу	предметные/сюж
	диких	- «Хлопни, если услышишь» [35]	етные по
	животных, их	- упр. «Где чей домик» [14]	лексической
	внешнем виде,	-Пальчиковая гимнастика	теме. Счетные
	питании, месте	- д/и «Обезьянка» усвоение понятий	палочки.
	обитания и их	справа-слева. [8]	Приложение к
	детенышах.	-Составление целого из частей	разделу
		Понятия «столько же», «одинаково»,	программы.
		«поровну». Закрепление понятий	Разрезные
		«больше», «меньше». Уравнивание	картинки.
		групп предметов	nap minnin
		Игра «Отсчитай столько же» [84]	
		- Учить составлять предложение-	
		описание.	
		- «Кто у кого» (дик.жив. и детеныши)	
		[27]	
О П	Δ.	-д/и «Чья морда и чей хвост» [29]	TC
8. Дом.	Формировать	-Выполнение заданного действия по	Карточки
Мебель.	представления о	звуковому сигналу	предметные/сюж
	видах домов,	- д\и «Запомни и скажи правильно»	етные по
	назначении	[36]	лексической
	комнат и	- Упр. «Раскрась вторую половину»	теме.
	предметах	[16]	Звоночек.
	мебели.	- Пальчиковая гимнастика	Приложение к
		- д/и «Кого загадали» [9]	разделу
		- «Продолжи ряд» (ритмический	программы.
		рисунок)	Магнитные
		Ознакомление с цифрой 1. Слева,	фигуры.
		посередине, справа. Круг, квадрат.	Листы бумаги с
		Игра «Назови предмет» [76]	половиной
		- Учить составлять предложение-	рисунка,
		описание.	карандаши.
		- Игра с мячом «Один-много»[26]	Касса цифр.
9. Посуда.	Формировать	«Учимся правильно говорить»	Карточки
<i>у.</i> 110суда.	*ohmuhora1p	W2 JUNION HAGINIDUO LOROPHIEM	Карточки

	T	/ П [22]	,
	представления о	- д/и «Парочки» [33]	предметные/сюж
	посуде, частях	- «Лото» (подбор по геом. форме,	етные по
	посуды, видах	цвету)	лексической
	посуды.	-Пальчиковая гимнастика	теме.
		- д\и «Перечисли все, что находится	Дидактическая
		справа от тебя»	игра «Парочки».
		- д/и «Кого загадали» усвоение	Приложение к
		понятий вперед-назад, справа-слева.	разделу
		[9]	программы.
		Цифра 1. Большой, маленький,	Касса цифр.
		поменьше, одинаковые. Треугольник.	Разрезные
		Игра «Сложи чашку» [75]	картинки.
		- Учить составлять предложение-	Геометрические
		описание.	фигуры.
		- Игра с мячом «Один-много» [26]	Мяч.
10. Одежда.	Формировать	«Нахождение и узнавание букв»	Карточки
	представления о	- «Кто лишний и почему»	предметные/сюж
	видах одежды,	- Упр. «Цифровая таблица» [17]	етные по
	выбирать	-Пальчиковая гимнастика	лексической
	одежду в	- «Перечисли все, что находится	теме.
	соответствии со	слева от тебя»	Приложение к
	временем года.	- Обводка фигур и расположение их	разделу
	-Развитие	на листе справа от центра.	программы.
	зрительного	Цифра 2.Образование и состав числа	Магнитные
	гнозиса	2. Вчера, сегодня, завтра, далеко,	фигуры.
		близко.	Листы бумаги,
		Игра «Положи столько же» [80]	карандаши.
		Учить называть предметы верхней	Касса цифр,
		одежды	касса букв.
		- д/и «Скажи наоборот» [28]	
11. Обувь.	Формировать	-«Что изменилось» Вариант-2 [1]	Карточки
	представления	-«Цепочка действий» [3]	предметные/сюж
	об обуви,	- упр. «Нелепицы» [5]	етные по
	познакомить с	-Пальчиковая гимнастика	лексической
	отдельными	-д/и «Кого загадали» [9]	теме.
	деталями обуви.	-Разложи одежду и обувь справа и слева от себя	Приложение к разделу
		Цифра 2. Короткий-длинный. Овал.	программы.
		Игра «Назови предмет» [78]	Магнитные
		- Учить называть предметы обуви	фигуры.
		- Игра с мячом «Один-много»[26]	Листы бумаги,
		1	карандаши.
			Касса цифр.
			Мяч.
12. Зима.	Формировать	- «Запомни и воспроизведи»	Карточки
Признаки	представления о	Вариант-1 [2]	предметные/сюж
зимы.	зиме,	- «Игра в слова» [4]	етные по
	отличительных	-«Хлопни, если услышишь»[40]	лексической
	признаках зимы.	-Пальчиковая гимнастика	теме.
	•	-Составление целого из частей	Приложение к
		-«Перечисли все, что ты видишь	разделу
		слева от себя»	программы.
1	ı	i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	1 1

	1		
		Цифра 3. соотнесение цифры с	Магнитные
		количеством предметов.	фигуры.
		Игра «Назови приметы зимы» [93]	Разрезные
		- Составление предложений по	картинки.
		сюжетной картинке [20]	Касса цифр,
			касса букв.
13. Птицы.	Формировать	-«Запомни и воспроизведи» Вариант-	Карточки
Зимующие	представления о	2 [2]	предметные/сюж
птицы.	зимующих	-упр. на простейшие умозаключения	етные по
	птицах, об	[6]	лексической
	условиях жизни	- упр. «Птица – не птица» [18]	теме.
	птиц.	-Пальчиковая гимнастика	Приложение к
		-«Лабиринт» с речевым	разделу
		сопровождением направлений	программы.
		-д/и «Что под ладошкой»[10]	1 1
		Цифры 1, 2, 3. Высокий-низкий.	
		Игра «Не ошибись» [97]	
		- Составление предложений по	
		сюжетной картинке [20]	
		- «Назови ласково»	
14. Жизнь	Формировать	- «Запомни и воспроизведи» В-3	Карточки
животных	представления о	-упр. на установление логических	предметные/сюж
зимой.	жизни животных	связей [2]	етные по
Similari.	зимой	-д/и «Чего не стало»	лексической
		-д/и «Топ-Хлоп» [19]	теме.
		- Пальчиковая гимнастика	Приложение к
		-д/и «На параде» [11]	разделу
		-Продолжи рисунок	программы.
		Соотнесение количества предметов с	Магнитные
		цифрой. Сравнение чисел 3, 4.	фигуры.
		Игра «Отсчитай столько же» [84]	Листы бумаги с
		- Составление предложений по	•
		сюжетной картинке [20]	рисунком,
		- Игра с мячом	карандаши.
		«Один-много»[26]	Касса цифр,
		«ОДИП MIIOTO»[20]	касса букв.
15. Игры и	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
забавы детей	представления о	-«Парочки» [33]	предметные/сюж
зимой.	зимних явлениях	-«Парочки» [33] - «Простые аналогии» [43]	етные по
Jimon.	в природе, о	- «Где чей домик» [40]	лексической
	зимних играх и	Пальчиковые игры	теме.
	забавах детей.	Графические задания в тетради	Приложение к
	заоавал детен.	«Ориентировка в пространстве»	разделу
		Цифра 5. слева, посередине, справа.	разделу программы.
		Сравнение, установление	программы. Листы
		закономерностей.	тетрадные в
		- Составление предложения со	клетку,
		<u> </u>	-
		словом зима, сани, снежки.	карандаши. Магнитные
			фигуры.
16. Транспо	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
10. I pancilo	*obmuhoparp	дидакти теские игры.	rapio im

рт. Наземный	представления о наземном транспорте.	-«Что изменилось» [1] - «Запомни слова» [45] - «Загадки» Пальчиковые игры Графические задания в тетради «Ориентировка в пространстве» Цифра 5. Сравнение чисел 4 и 5. соотнесение формы предмета с геометрическими фигурами. Быстромедленно Составление предложений по сюжетной картинке [20] - «Сосчитай до пяти» (одна белая машина, две один, одно)	предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши. Магнитные фигуры. Касса цифр. Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2»
17. Транспо рт. Воздушный	Формировать представления о воздушном транспорте.	Дидактические игры: - «Найди отличия» [15] - « Порисуем» [41] - «На что это похоже?» [46] - «Чего не хватает?» [23] Пальчиковые игры Графические задания в тетради «Ориентировка в пространстве» Порядковые числительные. Понятие «пара» Составление предложений по сюжетной картинке [20]	Карточки предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши.
18. Транспо рт. Водный	Формировать представления о водном транспорте.	Дидактические игры:  - «Имена» [47]  - «Раскрась вторую половинку» [16]  - «Задачи на составление заданной фигуры из определенного количества палочек» [48]  Пальчиковые игры Графические задания в тетради «Ориентировка в пространстве» Порядковые числительные. Сравнение знакомых предметов с геометрическими фигурами.  - «Продолжи предложения»	Карточки предметные/сюж етные по лексической теме. Незаконченный рисунок. Счетные палочки, палочки для мороженого. Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши. Магнитные фигуры.
19. Транспо	Формировать	Дидактические игры:	Карточки

рт. Подземный.	представления о подземном транспорте.	- «Найди совпадения» [47] - «Запомни слова» [45] - «Парочки» [33] Пальчиковые игры Графические задания в тетради «Ориентировка в пространстве» Числовой ряд до 6, образование числа 6. части суток, их последовательность. Широкий, поуже, ещё уже, самый узкий Составление предложений по сюжетной картинке [20]	предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши. Ленты разной ширины.
20. Транспо рт (обобщение).	Обобщение знаний о транспорте, видах транспорта	Дидактические игры: - Упражнение на распределение внимания [38] - «Вспомни картинку» [49] - «Классификация» [50] Пальчиковые игры Графические задания в тетради «Ориентировка в пространстве» Счёт по образцу. Цифры 1, 2, 3, 4, 5. соотнесение цифры с числом. Вчера, сегодня, завтра. Объёмные тела: шар, куб, цилиндр «Перечисли, что может летать, ездить, плавать» - Составление предложений по сюжетной картинке [20]	Карточки предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши. Объемные тела из Монтессори набора. Дидактическая игра «Кто? Что?»
21. Прощай , зимушка-зима	Систематизиров ать знания о зиме (пасмурное небо, серые тучи, идет снег, сугробы, холодный ветер, метель).	Дидактические игры:  - «Цифровая таблица» [17]  - «Найди закономерность» [51]  - «Вспомни картинку» [49]  Пальчиковые игры Графические задания в тетради «Ориентировка в пространстве» Образование числа 7. Сравнение множеств. Установление соответствия между количеством предметов и цифрой. Геометрические фигуры.  - Исправление деформированных предложений	Карточки предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши.
22. Семья.	Формировать знания о себе и своей семье (имя, фамилия, возраст, домашний адрес,	Дидактические игры: - «Простые аналогии» [43] - «Порисуем» [41] - «Перепутанные линии» [40] Пальчиковые игры Графические задания в тетради	Карточки предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к

			1
	состав семьи).	«Ориентировка в пространстве»	разделу
		«Найди по схеме»	программы.
		Образование числа 8. равенство и	Листы
		неравенство. Установление	тетрадные в
		соответствия между цифрой и	клетку,
		количеством предметов.	карандаши.
		«Какая твоя мама?» (подбор	Пластмассовые
		прилагательных)	цифры. Счетный
		- Назови имена и отчества: свое,	материал
		брата, сестры, мамы, папы.	(матрешки,
	_		грибочки).
23. Комнат	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
ные растения.	представления о	- «Лишний» [52]	предметные/сюж
	комнатных	- «Имена и настроения детей» [53]	етные по
	растениях	- Упражнение на распределение	лексической
	(герань, фиалка,	внимания[38]	теме.
	бегония), о	Пальчиковые игры	Приложение к
	частях	Графические задания в тетради	разделу
	комнатных	«Ориентировка в пространстве»	программы.
	растениях.	Образование числа 9. Числовой ряд	Листы
		до 9. Порядковые числительные.	тетрадные в
		Счёт по образцу. Установление	клетку,
		соответствия между количеством	карандаши.
		предметов и цифрой.	Касса цифр.
		- «Назови ласково» [30]	Счетный
		- «Какой, какая, какие» [25]	материал
		- Составление предложений по	(матрешки,
		сюжетной картинке [20]	грибочки).
24. Птицы	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
	представления о	- «Классификация» [54]	предметные/сюж
	птицах, их	- «Порисуем» [41]	етные по
	образе жизни,	Топ-Хлоп» [19]	лексической
	питании.	Пальчиковые игры	теме.
		Графические задания в тетради	Приложение к
		«Ориентировка в пространстве»	разделу
		Образование числа 10. Числовой ряд	программы.
		от 1 до 10. Порядковый счёт.	Листы
		Определение пространственного	тетрадные в
		расположения предметов по	клетку, листы
		отношению к себе.	бумаги,
		- «Какой, какая, какие» [25]	карандаши.
		- Составление предложений по	Касса цифр.
05 B	Ф.	сюжетной картинке [20]	IC
25. Весна.	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
Признаки	представления о	-«Что изменилось» [1]	предметные/сюж
весны	весне, о	- «Загадки»	етные по
	приметах весны	- «Перепутанные линии» [40]	лексической
	(капель, снег	Пальчиковые игры	теме.
	рыхлый, ярче	Графические задания в тетради	Приложение к
	светит солнце,	«Ориентировка в пространстве»	разделу
	звонче поют	Числовой ряд от 10 до 12.	программы.
	птицы).	Соотнесение количества предметов с	Листы

T	T	инфрай Матаматичаская запа-	того ница
		цифрой. Математическая загадка.	тетрадные в
		Слева, справа.	клетку,
		- «Скажи наоборот» (тепло, сыро, грязно, светло, день,	карандаши.
			Интерактивные игры «Мерсибо
		утро) - Составление предложений по	плюс 2».
		- Составление предложений по сюжетной картинке [20]	IIJIFOC 2».
26. Животн Ф	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
	представления о	- «Орнамент» [55]	предметные/сюж
	жизни животных	- «Вспомни картинку» [49]	етные по
3	зимой	- «Лишний» [52]	лексической
		Пальчиковые игры	теме.
		Графические задания в тетради	Приложение к
		Игра «Вратарь» [56]	разделу
		Числовой ряд от 10 до 14.	программы.
		Независимость числа от	Листы
		пространственного расположения	тетрадные в
		предметов. Развитие глазомера.	клетку,
		- Составление предложений с	карандаши.
		заданным словом, с определенным	Касса цифр.
		количеством слов	Счетный
			материал
			(матрешки,
			грибочки).
27. Первые	Формировать	Дидактические игры:	Карточки
	представления о	- «Цифровая таблица» [17]	предметные/сюж
цветы.	первых весенних	- «Парочки» [33]	етные по
	цветах	- «Классификация» [54]	лексической
`	(подснежник,	Пальчиковые игры	теме.
	мать-и-мачеха,	Графические задания в тетради	Приложение к
l N	медуница и т.д.)	«Ориентировка в пространстве»	разделу
			программы.
		Математическая загадка.	Листы
		Закрепление знаний о цифрах.	тетрадные в
		Широкий-узкий Составление рассказа по сюжетной	клетку,
		картинке	карандаши. Интерактивные
		- Игра с мячом «Один-много»[26]	игры «Мерсибо
		- тра с мячом «Один-много»[20]	плюс 2».
			Касса цифр.
			Счетный
			материал
			(матрешки,
			грибочки).
			Ленты разной
			ширины.
			Мяч.
28. Труд Ф	Формирование	Дидактические игры:	Карточки
	представлений о	- «Загадки»	предметные/сюж
	представлении от		
В	видах труда	- «Парочки» [33]	етные по
	•	<ul><li>- «Парочки» [33]</li><li>- «Перепутанные линии» [40]</li></ul>	етные по лексической

		Графические задания в тетради Игра « Вправо, влево прокати, только мяч не упусти» [57] Числовой ряд от 10 до 18. Соотнесение количества предметов с цифрой. Счёт по образцу. Сравнение реальных предметов с геометрическими телами.  - «Объясни словечко» (огород, рассада, пересадка)  -«Назови ласково» (сад, огород, грядка, парник, яблоня)	Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши. Касса цифр. Счетный материал (матрешки, грибочки). Монтессори — материалы. Дидактическая игра «Где растет огурчик?»
29. Лето. Признаки лета	Формировать представлений о лете, отличительных признаках лета.	Дидактические игры: - «Парочки» [33] - «Задачи на составление заданной фигуры из определенного количества палочек» [48] Запомни и воспроизведи [2] Пальчиковые игры Графические задания в тетради Игра «Мячик прыгает по мне — по груди и по спине» [58] Числовой ряд от 10 до 20. Порядковый счёт. Определение пространственного расположения предметов по отношению к себе Игра с мячом «Один-много» [21] - Исправление деформированных предложений	Карточки предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к разделу программы. Счетные палочки. Листы тетрадные в клетку, карандаши. Мяч. Касса цифр. Счетный материал (матрешки, грибочки). Монтессори — материалы. Интерактивные игры «Мерсибо плюс 2».
30. Времена года (обобщение)	Систематизация и обобщение знаний детей о временах года, их признаках и последовательно сти.	Дидактические игры: - «Парочки» [33] - «Простые аналогии» [43] - «Где чей домик» [40] Пальчиковые игры Графические задания в тетради Игра «Справа, слева я стучу — перепутать не хочу!» [59]	Карточки предметные/сюж етные по лексической теме. Приложение к разделу программы. Листы тетрадные в клетку, карандаши.

		Интерактивные
		игры «Мерсибо
		плюс 2».

#### Планируемые результаты для детей 8 – 15 лет:

#### По завершении программы сопровождения ребенок может научиться:

- дифференцированно воспринимать окружающий мир, его временнопространственную организацию;
- использовать логические действия (сравнение, анализ, синтез, обобщение, классификацию, установление аналогий, закономерностей, причинно-следственных связей) на наглядном, доступном вербальном материале, основе практической деятельности в соответствии с индивидуальными возможностями;
- применять начальные сведения о сущности и особенностях объектов, процессов и явлений действительности для решения познавательных и практических задач;
- использовать в жизни и деятельности некоторые межпредметные знания, отражающие доступные существенные связи и отношения между объектами и процессами.

#### 3 Раздел. Развитие познавательной деятельности детей с ТМНР.

#### Содержание.

Данный раздел программы составлен на основе методических разработок следующих авторов: Забрамная С.Д.,ЖигореваМ.В., Верещага И.В., Моисеева И.В., Пайкова А.М. и др.

Адресат программы дети 7 – 15 лет с тяжелыми множественными нарушениями развития.

Сроки реализации: 18 часов. Частотой занятий 1-2 раза в неделю. Продолжительность каждого занятия 20-45 минут. Количество занятий, заданий на одном занятии может варьироваться в зависимости от возможностей и потребностей ребенка.

Форма обучения. Согласно ФГОС детям с УО, ТМНР требуется особая организация обучения. Учитывая потребность в качественной индивидуализации обучения, основной формой организации коррекционной помощи являются индивидуальные занятия. Принимая во внимание необходимость в особой пространственной и временной и смысловой организации образовательной среды, коррекционная помощь оказывается при максимальном использовании игровых форм в рамках каждого занятия.

#### Задачи раздела программы:

- создание атмосферы гуманного, уважительного и доброжелательного отношения к детям с ТМНР, как необходимого условия реализации личностного потенциала каждого обучающегося и его эмоционального благополучия;
- обеспечение условий для охраны и укрепления физического и психического здоровья детей с ТМНР, определение и соблюдение оптимальной образовательной нагрузки с учетом рекомендаций специалистов ПМПК и ИПРА;
- целенаправленное комплексное индивидуально ориентированное психологопедагогическое сопровождение детей с ТНМР для достижения планируемых результатов и целевых ориентиров обучения, развития способностей и личностного потенциала, формирования социальных способов взаимодействия с окружающим миром.
- организация регулярного взаимодействия с семьей путем консультирования для повышения педагогической компетенции родителей в вопросах воспитания и обучения детей с ТМНР.

#### Тематическое планирование для детей с ТМНР(18 часов)

	Задачи	Содержание	Метод.и дид.
Тема		Формы работы	обеспечение
1.	Формирование	1.Посмотри на меня, на игрушку.	Медвежонок,
Фиксация	умения	Фиксация взгляда на лице.	кукла.
взгляда и	фиксировать	2.Где мишка? Где кукла? Погладь	Яркие
реакция на	взгляд на лице	мишку. Пожалей куклу. Установление	однотонные
прикосновени	человека.	тактильного контакта через	предметы.
e.	Формирование	прикосновение	Большая
Фиксация	умения	3.Найди большую пирамидку.	пирамидка
взгляда на	фиксировать		_
неподвижном	взгляд на		
предмете.	неподвижном		
	предмете.		
	Учим		
	удерживать		
	взгляд на лице		
	человека,		
	находящегося на		
	расстоянии		
	вытянутой руки.		
2.	Развитие	1. Где огонек? Посмотри на фонарик.	Светящиеся
Слежение за	внимания,	Фиксация взгляда на неподвижном	игрушки.Заводн
	зрительного	предмете.	ые игрушки,
	восприятия. Фор	Сначала предъявляем предмет на	машинки на
-	мирование	уровне глаз ребенка, после чего	батарейках или
	умения	перемещаем его в разных	пульте
	прослеживать	направлениях на расстояние от 30 см	управления т.п.
	взглядом за	до 1 метра.	
	движущимся	Далее используемые для	
	близко	прослеживания взглядом объекты	
	расположенным	перемещаются в пространстве	
	предметом.	комнаты на расстоянии более 1 метра.	
	Формирование	Это могут быть люди, заводные	
	умения	игрушки и т.п.	
	прослеживать		
	взглядом за		
	движущимся		
	удаленным		
	объектом.		
3.	Развитие	Привлекаем внимание ребенка	Звоночек,
Локализация	слухового	появлением звука в тишине или	дудочка.
	восприятия,	неожиданным прекращением	Музыкальные
	внимания	звучания. В качестве источника звука	инструменты,
		используют музыкальные	звучащие
		инструменты и предметы, издающие	игрушки.
		звук при сжимании, надавливании,	Аудиозаписи:
		встряхивании, например, игрушка-	пылесос,
		пищалка, трещетка и др. Источник	будильник и др.,
		звука ребенок не должен видеть. Когда	звуки природы
		ребенок локализует звук на уровне	(пение птиц,

уха, источник звука должен находиться на уровне 25-30 см от уха. Макчание кота, мычание коровы, шум дождя, гром и источника звука не более 1 метра. Важным для ребенка источником звука является человек. Говорящий с ребенком человек должен находиться рядом. Сначала ребенок реагирует на обращенную речь в тишине, затем на фоне других негромких звуков.  1. Посмотри, гра звенит.  2. Посмущай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Зауковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и рр. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображеще).  4. Соприкоснов ение с дажным драговам вызывать у него негативную дождя, кубики, деревящые должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную водой; кубики, деревящые дажкатной змоциональной реакции. Различение поверхностей, развых по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие тактильного домно быть цадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную дождя, кубики, деревящые шарики, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную дождя, кубики, деревящые шарики, не резким, чтобы не напутать ребенка, алекатной забочки, шарики) (5 утълки с водой; кубики, деревящые шарики, не резким, чтобы не напутать ребенка, и помогаем ему опитать его. Водой; кубики, деревящые шарики, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную дождя, кубики, деревящые шарики, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную дождя, кубики, деревящые шарики, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную дождя не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную дождя на праки, не резким, чтобы не напутать ребенка, не развитие на помогаем вем общенка в материа и не развитие. Надувной мачик, помпон от шалки, губка для посуды.
Максимальное расстояние до источника звука не более 1 метра. Важным для ребенка источником звука является человек. Говорящий с ребенком человек должен находиться рядом. Спачала ребенок реагирует па обращенную речь в тишине, затем на фоне других петромких звуков.  1. Посмотри, гра звенит.  2. Послушай, как играст дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.л.  Сначала ребенок знакомится со звучащем объекта, например, кошка мукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  Погружаем руки ребенка в материал и помогаем сму ощулать его. Воздействие должно быть падящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную реакции.  Развитие тактильного восприятия.  Формирование адекватной умощиональной реакции.  Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  Тограй бутыку с водой (теплая, холодная вода) 3. Твердые предметы (кубики, деревянные парки, щарики) помогано (кубики, деревянные парки, щарики) на деккатной конечностям ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения прижтны на адеккатной реакции на прикосновения прижтны поливания, схимания, растирания к голове и конечностям ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения приятны приятны отрицательную реакцию. Когда
важивым для ребсика источником звука по ребенком человек должен паходиться рядом. Сначала ребенок реагирует на обращенную речь в типиние, затем на фонс друтих истромких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Послушай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Спачала ребенок знакомитея со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемесответствующий объект (изображение).  4. Развитие Соприкоснов спис с дотом знакомитея со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемесответствующий объект (изображение).  4. Развитие Соприкоснов спис с дотом за мастериали и помогаем ему опупать его. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не резким, чтобы пе напутать не резким, чтобы пе напутать не пе напутать не ребенка пе напутать не резким, чтобы пе напутать не реженка пе напутать не пе напутать не
Важным для ребенка источником звука является человек. Говорящий с ребенком человек должен находиться рядом. Сначала ребенок реагирует на обращенную речь в типине, затем на фоне других петромяких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Послушай, как играет дудочка. Использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие помогаем ему ощупать его. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную реакции. Различение адекватной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие поверхность температуре, фактуре и т.д.  4. Мягкае предметы (игрушки, мячики, губка).  Поглаживания, похлопывания, похлопывания, похлопывания, похлопывания, похлове и конечностям ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения приятны
врука является человек. Говорящий с ребенком человек должен находиться рядом. Сначала ребенок реагирует на обращенную речь в тишине, затем на фоне других негромких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Послушай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домапних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Соприкоснов енне с кистей рук. материалами Разните давитие даскватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, показывает отридательную реакции конечностям ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения прикуро реакцию. Когда
ребенком человек должен находиться рядом. Сначала ребенок реагирует на обращенную речь в тишине, затем на фоне других негромких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Послупнай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки доманних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Спачала ребенок знакомитея со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесое гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемоеответствующий объект (изображение).  4. Развитие движений движений движений разной фактуры.  4. Развитие тактильного фактуры.  4. Развитие движений дразной деакции.  4. Развитие тактильного фактуры.  4. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Тактильного надавлявания на дадекватной змунки, губка).  5. Развитие тактильного надавлявания на дадекватной восприятия и адекватной реакции на надавлявания на прикосповения в виде касапия, посуды.  5. Развитие тактильного надавлявания на дадекватной реакции на прикосповения в виде касапия, посуды.  6. Развитие тактильного надавлявания на дадекватной реакции на надавлявания на прикосповения в виде касапия, посуды.  7. Развитие тактильного надавлявания на дадекватной реакции на прикосповения в виде касапия, какие прикосповения в виде касапия, какие прикосповения приятны ребенка. Нужно выявить, какие прикосповения приятны ребенка, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
рядом. Сначала ребенок реагирует на обращенную речь в типине, затем на фоне других негромких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Посмотри, где звенит.  2. Посмушай, как играст дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки бытовых приборов и т.д.  Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, коппка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие Соприкоснов ене с кистей рук. Развитие разной развитие разной фактуры.  4. Погружаем руки ребенка в материал и помогаем ему опупать его. Воздействие должно быть шадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, пе вызвать у пето петативную реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие поверхность температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие поверхность температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие поверхность температуре, фактуре и т.д.  6. Развитие поверхность температуре, фактуре и т.д.  7. Прикосновения в виде касания, послуды.  7. Прикосновения в виде касания, послуды.  7. Прикосновения в виде касания, послуды.  8. Прикосновения приятны ресемку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
обращенную речь в тишине, затем на фоне других негромких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Послупіай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие  4. Соприкоснов енне с кистей рук. материалами разной объекти объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие  Реакция на помогранием объекти, потраживания, посуды. Мяткие предметы (кубики, помон от температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие  Реакция на надавливания на длекватной реакции на поверхность тела.  Прикосновения в виде касания, посуды. мячики, губка для посуды д
обращенную речь в тишине, затем на фоне других негромких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Послупіай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие  4. Соприкоснов енне с кистей рук. материалами разной объекти объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие  Реакция на помогранием объекти, потраживания, посуды. Мяткие предметы (кубики, помон от температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие  Реакция на надавливания на длекватной реакции на поверхность тела.  Прикосновения в виде касания, посуды. мячики, губка для посуды д
фоне других негромких звуков.  1. Посмотри, где звенит.  2. Послупай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домащних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие движений ение с кистей рук. Воздействие должно быть щадящим, натериалами разной фактуры. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Погружаем руки ребенка в материал и помогаем ему опциать его. Воздействие должно быть шадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную реакции. 2. Потрогай бутылку с водой (теплая, холодная вода) 3. Твердые предметы (кубики, различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Портосновения в виде касания, постраживания, похлопывания, на дакливания на адекватной реакции на надавливания поверхность поверхность поверхность поверхность поверхность поверхность поверхность поверкность пов
1. Посмотри, где звенит. 2. Послушай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесое гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемосответствующий объект (изображение).  4. Соприкоснов ение с кистей рук. Развитие разной фактуры. Восприятия. Формирование адекватной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Реакция на поверхность
2. Послушай, как играет дудочка. Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребснок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответсвующий объект (изображение).  4. Развитие движений кистей рук. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напугать ребенка, кистей рук. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напугать ребенка, обутылки с водой; кубики, деревяные шарики, помогаем ему ощупать его. Мягкая игрушка (кошка/кролик) бутылки с водой; кубики, деревяные шарики, помогаем ему ощупать его. Изака/кролик) бутылки с водой; кубики, деревяные шарики, помогаем багочки, шарики) дилиндры; надувной мячик, гобаючки, шарики, помого от температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Разиние тактильного потраживания, похлопывания, адекватной восприятия и адекватной восприятия и адекватной реакции на поверхность тела. Прикосновения в виде касания, послове и каке прикосновения приятны ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
Используем знакомые ребенку бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие Погружаем руки ребенка в материал и помогаем ему ощупать его. кистей рук. Воздействие должню быть щадящим, кистий разной тактильного фактуры. Восприятия. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Развитие Прикосновения в виде касания, посложивания, посложивания, посложения какие прикосновения в ребенка, нужно выявить, какие прикосновения прикосновения ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
бытовые звуки. Звуковой материал рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие Погружаем руки ребенка в материал и движений помогаем ему ощупать его. Кистей рук. Воздействие должно быть падящим, не резким, чтобы не напугать ребенка, тактильного восприятия. Формирование адекватной змоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, посуды. Прикосновения в виде касания, посуды. Прикосновения потраживания.
рекомендуем использовать группами, например, звуки домашних животных, звуки бытовых приборов и т.д.  Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесое гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие Погружаем руки ребенка в материал и помогаем ему ощупать его. Воздействие должно быть щадящим, разной кистей рук. Развитие не рызмать е реакцию.  Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, послаживания, пословывания, сжимания, растирания к голове и надкавливания на адекватной реакции на поверхность тела.  Потрогай бутылку с водой (теплая, холодная вода) Надувной мячик, помпон от шапки, губка для постраживания, похлопывания, сжимания, похлопывания, сжимания, похлопывания, сжимания, похлопывания, сжимания, постраен и болечностям ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения отрицательную реакцию. Когда
например, звуки домащиих животных, звуки бытовых приборов и т.д.  Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4.  Соприкоснов сние с дрижений кистей рук.  Развитие не резким, чтобы не напутать ребенка, не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную реакцию.  Формирование адекватной эмоциональной реакции.  Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5.  Развитие  Реакция на на давливания на поверхность гела.  Прикосновения реакции на прикосновения прикокновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения потемы прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения потемы прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения потемы прикосновения объекта, наприкора и т.д.  Сухие бассейны.  Мягкая игрушка (кошка/кролик), бутылки с водой; кубики, деревянные шарики, цилиндры; Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.
звуки бытовых приборов и т.д. Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесое гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие движений кистей рук. Развитие развитие разной тактильного фактуры. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Реакция на на дваливания на поверхность помогаем ему ощупать его. Ногладь кошку (мягкая шерстка) 2. Потрогай бутылку с водой (теплая, холодная вода) 3. Твердые предметы (кубики, деревяные шарики, помпон от шапки, губка для посуды.  5. Развитие Реакция на надавливания на поверхность поверхность реакции на поверхность поверхность реакции на поверхность поверхность поверхность реакции на поверхность поверхность реакции на прикосновения приятны ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
Сначала ребенок знакомится со звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылссос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие Погружаем руки ребенка в материал и помогаем ему ощупать его. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, атктильного не вызвать у него негативную восприятия. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, обутылки с вызвать у него негативную водой; кубики, деревяные шарики, деревянка, помпон от шапки, губка для посуды.
звучанием объекта, например, кошка мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).  4. Развитие Погружаем руки ребенка в материал и помогаем ему ощупать его. Мягкая игрушка (кошка/кролик), бутылки с воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, тактильного восприятия. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхность дватичение поверхность тела. Прикосновения ребенка, на вызвать у него негативную реакцию. Восприятия. Обративать у него негативную реакцио. Восприятия. Обративать у него негативную реакцию. Восприятия. Обративать у него негативную реакцию. Восприятия. Обративать у него негативную реакции. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, бутылки с водой; кубики, деревянные щарики, царики, изративать у него негативную реакции. Воздействие должно быть щадящим, не резким, чтобы не напутать ребенка, кубики, деревянные щарики, деревянные шарики, помпон от шапки, губка для посуды. Обративать и прикосновения в виде касания, посуды. Обративатия и какие прикосновения приятны ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения приятны ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
Мяукает, пылесос гудит и др. Затем при предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).
При предъявлении звука ребенку показываемсоответствующий объект (изображение).
Показываемсоответствующий объект (изображение).
4. Соприкоснов ение с кистей рук. Развитие разной тактильного фактуры. Формирование адекватной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие тактильного восприятия и поверхность поверхность тела. Прикосновения прик
4.         Развитие         Погружаем руки ребенка в материал и помогаем ему ощупать его.         Сухие бассейны. Мягкая игрушка (кошка/кролик), бутылки с водой; кубики, деревяные шарики, цилиндры; материалами разной тактильного восприятия. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.         1. Погладь кошку (мягкая шерстка) водой; кубики, деревяные шарики, цилиндры; на деревяные шарики, цилиндры; на деревяные шарики, помпон от шапки, губка для посуды.         Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.           5.         Развитие надавливания на надавливания на поверхность тела.         Прикосновения в виде касания, покалопывания, какие прикосновения приятны тела.         Прикосновения приятны приятны тельную реакцию. Когда
Соприкоснов ение с кистей рук. Развитие резким, чтобы не напугать ребенка, не резким, чтобы не напугать ребенка, фактуры. Формирование адекватной реакции. Различение поверхностей, фактуре и т.д.  5. Развитие тактильного реакция на надавливания на прикосновения поверхность тела. Прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения предекции на прикосновения прикосновения прикосновения предекции на прикосновения предекции на прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения предекцию. Мягкая шерстка водой; кубики, деревянные шарики, пдилиндры; Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.
ение с кистей рук. Развитие не резким, чтобы не напугать ребенка, не вызвать у него негативную реакцию. Деревянные шарики, деревянные шарики, деревянные поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие тактильного восприятия и на даекватной реакции на прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения преметативную водой; кубики, бутылки с водой; кубики, деревянные шарики, деревянные шарики, дилиндры; Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.
материалами развитие тактильного восприятия. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  Б. Развитие тактильного поверхность на даекватной реакции на поверхность тела.  Тела.  Развитие не резким, чтобы не напутать ребенка, не вызвать у него негативную водой; кубики, деревянные шарики, деревянные шарики, деревянные шарики, деревянные шарики, цилиндры; Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.  Тогладь кошку (мягкая шерстка) деревяные шарики, цилиндры; Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.  Томпературе, фактуре и т.д.  Торгогай бутылки с водой; кубики, деревянные шарики, цилиндры; Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.  Томпературе, фактуре и т.д.  Торгогай бутылки с водой; кубики, деревянные шарики, цилиндры; Надувной мячик, помпон от шапки, губка для посуды.
разной фактуры. Восприятия. Формирование адекватной реакции. Различение поверхностей, развитие Реакция на на адекватной на прикосновения в прикосновения прикосновать потрицательную реакцию. Водой; кубики, деревянные шарики, деревянные шарики, деревянные шарики, деревянные шарики, деревянные шарики, деревянные шарики, цилиндры; Надувной мячик, помпон от помпон от шапки, губка для посуды. Помпон от шапки, губка для посуды.
фактуры. Восприятия. Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, развитие Реакция на надавливания на поверхность гела. Прикосновения в виде касания прикосновения прикосн
Формирование адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностъй разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, поглаживания, на адекватной реакции на поверхностъй головерхностъй поверхностъй реакции на поверхностъ голове и какие прикосновения отрицательную реакцию. Когда
адекватной эмоциональной реакции. Различение поверхностей, фактуре и т.д.  5. Развитие Реакция на надавливания на поверхность гела. Прикосновения в виде касания, пожновения в виде касания, пожновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения прикосновения пребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
эмоциональной реакции.  Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  Тактильного на декватной на поверхность поверхность поверхность поверхность поверхность поверхность прикосновения в виде касания, похлопывания, похлопывания, похлопывания, похлопывания, помпон от шапки, губка для посуды.  Тактильного поглаживания, похлопывания, п
реакции. Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Реакция на надавливания на поверхность прикосновения в виде касания посуды.  3. Твердые предметы (кубики, баночки, шарики) 4. Мягкие предметы (игрушки, мячики, губка).  Мячики, губка).  Прикосновения в виде касания, поглаживания, похлопывания, сжимания, растирания к голове и конечностям ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения приятны прикосновения приятны ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
Различение поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, поглаживания, похлопывания, надавливания восприятия и на адекватной поверхность прикосновения прикосновен
поверхностей, разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, поглаживания, похлопывания, надавливания восприятия и на адекватной конечностям ребенка. Нужно выявить, поверхность реакции на прикосновения при
разных по температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, Реакция на тактильного поглаживания, похлопывания, надавливания восприятия и сжимания, растирания к голове и на адекватной конечностям ребенка. Нужно выявить, поверхность реакции на какие прикосновения приятны тела. прикосновения ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
температуре, фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, Реакция на тактильного поглаживания, похлопывания, надавливания восприятия и сжимания, растирания к голове и конечностям ребенка. Нужно выявить, поверхность реакции на какие прикосновения приятны тела. прикосновения ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
фактуре и т.д.  5. Развитие Прикосновения в виде касания, Реакция на тактильного поглаживания, похлопывания, надавливания восприятия и сжимания, растирания к голове и на адекватной конечностям ребенка. Нужно выявить, поверхность реакции на какие прикосновения приятны тела. прикосновения ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
5.       Развитие       Прикосновения в виде касания,         Реакция на       тактильного       поглаживания, похлопывания,         надавливания       восприятия и       сжимания, растирания к голове и         на       адекватной       конечностям ребенка. Нужно выявить,         поверхность       реакции на       какие прикосновения приятны         тела.       прикосновения       ребенку, а что вызывает         отрицательную реакцию. Когда
Реакция на надавливания         тактильного восприятия и на на поверхность         поглаживания, похлопывания, пох
надавливания на адекватной конечностям ребенка. Нужно выявить, какие прикосновения приятны ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
на адекватной конечностям ребенка. Нужно выявить, реакции на прикосновения прикосновения прикосновения ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
поверхность реакции на какие прикосновения приятны прикосновения прикосновения ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
тела. прикосновения ребенку, а что вызывает отрицательную реакцию. Когда
отрицательную реакцию. Когда
i i i i i i i i i i i i i i i i i i i
ребенку неприятны прикосновения –
он избегает воздействия раздражителя
(отдергивает руку, вздрагивает,
отодвигается, капризничает и т.д.).
Если у ребенка стойкая отрицательная
реакция на данный вид воздействия, то
нельзя его продолжать. Если ребенку

нравятся опкупіения, он стремится к их продолжению (подставляет руку, вокализирует в случає прекращения тактильного воздействия и т.д.).  Начинать работу следует с более легких прикосновений, которые сопровождаем спокойной, негромкой речью. При этом важно помнить, что доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных эталонов: 31. Покажи, где красный кубик, дай зеленый шарик. 32. Собери все синие колечки. 41. Цветная бумага, конструктор, кубики.
тактильного воздействия и т.д.). Начинать работу следует с более легких прикосновений, которые сопровождаем спокойной, негромкой речью. При этом важно помнить, что доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  б. Соотнесение цвета объектов.  формирование сенсорных эталонов: узнавание (различение) цвета объектов.  3. Найди красные кружки, желтые
Начинать работу следует с более легких прикосновений, которые сопровождаем спокойной, негромкой речью. При этом важно помнить, что доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных эталонов: узнавание (различение) цвета объектов. В найди красные кружки, желтые
легких прикосновений, которые сопровождаем спокойной, негромкой речью. При этом важно помнить, что доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Соотнесение сенсорных заеленый шарик. Соотнесение цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. Узнавание (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
легких прикосновений, которые сопровождаем спокойной, негромкой речью. При этом важно помнить, что доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Соотнесение цвета эталонов: 3. Покажи, где красный кубик, дай зеленый шарик. 2. Собери все синие колечки. Узнавание (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
сопровождаем спокойной, негромкой речью. При этом важно помнить, что доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окращенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Соотнесение сенсорных зеленый шарик. Соотнесение объектов.  1.Покажи, где красный кубик, дай зеленый шарик. 2.Собери все синие колечки. Узнавание (различение) цвета объектов, кубики.
речью. При этом важно помнить, что доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование 1.Покажи, где красный кубик, дай зеленый шарик. зеленый шарик. зеленый шарик. зеленый шарик. узнавание (различение) цвета объектов. узнавание (различение) цвета (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
доминировать должны возникающие у ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Соотнесение сенсорных зеленый шарик.  Соотнесение объектов.  9талонов: узнавание (различение) цвета объектов.  3. Найди красные кружки, желтые
ребенка тактильные ощущения, а не слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных зеленый шарик.  1.Покажи, где красный кубик, дай зеленый шарик.  3талонов: узнавание (различение) цвета объектов.  3. Найди красные кружки, желтые
слуховые. Эмоционально окрашенная речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Соотнесение сенсорных зеленый шарик. пирамидка;Досо чкиСегена, узнавание (различение) цвета объектов. Узнавание (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые
речь (даже если ребенок не понимает обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных зеленый шарик. Соотнесение цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. Узнавание (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
обращенную речь) помогает ему принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Соотнесение сенсорных зеленый шарик. зеленый шарик. зеленый шарик. объектов. узнавание (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
принимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование Соотнесение цвета эталонов: объектов.  Объектов.  Объектов.  Опринимать и положительно реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения должны становятся разнобразнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  Вольшая пирамидка;Досо чкиСегена, Цветная бумага, конструктор, кубики.
реагировать на ощущения, которые у него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных зеленый шарик. пирамидка;Досо чкиСегена, узнавание (различение) цвета объектов. Узнавание (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
него возникают. Постепенно прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Соотнесение цвета объектов.  Формирование сенсорных эталонов: узнавание (различение) цвета объектов.  Вольшая пирамидка;Досо чкиСегена, Узнавание (различение) цвета объектов.  Вольшая пирамидка;Досо чкиСегена, Цветная бумага, конструктор, кубики.
прикосновения становятся разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование 1.Покажи, где красный кубик, дай зеленый шарик. Соотнесение сенсорных зеленый шарик. цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. узнавание (различение) цвета (различение) цвета (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые
разнообразнее и интенсивнее. Если ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных зеленый шарик.  1.Покажи, где красный кубик, дай пирамидка;Досо чкиСегена, узнавание (различение) цвета объектов.  2.Собери все синие колечки. ЧкиСегена, Цветная бумага, конструктор, цвета объектов.  3. Найди красные кружки, желтые кубики.
ребенок возбужден, то прикосновения должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование 1.Покажи, где красный кубик, дай сенсорных зеленый шарик. пирамидка;Досо цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. чкиСегена, узнавание (различение) цвета объектов. Узнавание (различение) цвета конструктор, цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
должны быть нежными, успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных зеленый шарик.  1.Покажи, где красный кубик, дай пирамидка;Досо зталонов: 2.Собери все синие колечки.  узнавание узнавание (различение) цвета объектов.  1.Покажи, где красный кубик, дай пирамидка;Досо чкиСегена, икиСегена,
успокаивающими. Если же ребенок вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных зеленый шарик. Покажи, где красный кубик, дай пирамидка;Досо цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. чкиСегена, узнавание узнавание (различение) цвета (различение) пирамидка;Досо чкиСегена, узнавание (различение) цвета (различение) цвета конструктор, цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
Вялый, пассивный, то энергичные (похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  6. Формирование сенсорных зеленый шарик. пирамидка;Досо цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. узнавание узнавание (различение) цвета объектов. узнавание (различение) цвета (различение) цвета конструктор, цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
(похлопывание, растирание и т.д.) должны стимулировать его активность.  б. Формирование 1.Покажи, где красный кубик, дай Соотнесение сенсорных зеленый шарик. пирамидка;Досо цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. чкиСегена, объектов. узнавание узнавание (различение) цвета (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
должны стимулировать его активность.  б. Формирование сенсорных зеленый шарик. пирамидка;Досо цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. узнавание узнавание (различение) цвета объектов. (различение) объектов. цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
активность.  б. Формирование 1.Покажи, где красный кубик, дай сенсорных зеленый шарик. пирамидка;Досо цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. чкиСегена, узнавание узнавание (различение) цвета бумага, конструктор, цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
6.       Формирование       1.Покажи, где красный кубик, дай       Большая         Соотнесение       сенсорных       зеленый шарик.       пирамидка;Досо         цвета       эталонов:       2.Собери все синие колечки.       чкиСегена,         объектов.       узнавание       Узнавание (различение) цвета       Цветная бумага,         (различение)       объектов.       конструктор,         цвета объектов.       3. Найди красные кружки, желтые       кубики.
Соотнесение цвета эталонов: 2.Собери все синие колечки. узнавание узнавание (различение) цвета объектов. (различение) цвета объектов. (различение) двета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые пирамидка;Досо чкиСегена, Цветная бумага, конструктор, кубики.
цвета объектов.       эталонов: узнавание (различение) цвета (различение) цвета объектов.       2.Собери все синие колечки. Узнавание (различение) цвета объектов. (различение) цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые       чкиСегена, Цветная бумага, конструктор, кубики.
объектов. узнавание (различение) цвета (различение) цвета бумага, конструктор, цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
(различение) объектов. объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
цвета объектов. 3. Найди красные кружки, желтые кубики.
квадраты и т.д.
4. Разложи предметы в баночки по
цветам.
7. Развитие умения 1.Сомни листок. Салфетки,
Сминание и выполнять Сминание материала (салфетки, рулоны
разминание сминание туалетная бумага) двумя руками туалетной
материала различных (одной рукой, пальцами). бумаги, листы
материалов, 2. Спрячь листок в кулачок. цветной бумаги;
работать с 3. «Лепим куличики». кинетический
пластилином, Разминание материала (тесто, песок, мягкий
глиной пластилин, глина, пластичная масса) пластилин.
(разминать, двумя руками. Игрушка-
отщипывать, антистресс.
размазывать,
примазывать)
8. Развитие умения 1.Бумажные кусочки. Салфетки,
Разрывание разрывать 2.Бумажные полоски. рулоны
материала бумагу на Разрывание материала (бумаги, ваты, туалетной
маленькие природного материала) двумя руками, бумаги, листы
кусочки и направляя руки в разные стороны. цветной бумаги,

	пополуч	2 Аниникомия «Подоло о	DOMINIO WYYOTT
	полоски.	3.Аппликация «Дерево с листочками».	ватные диски; лист бумаги A4 с
			изображением
			-
9.	Doopyers	1 Породини из болочили в болочили	дерева. Емкости,
	Развитие умения	1.Пересыпь из баночки в баночку.	*
Пересыпание/	пересыпать	Пересыпание материала (крупа, песок,	стаканчики,
переливание	материалы	земля, мелкие предметы) одной/двумя	вода, сыпучие
	двумя руками, с	руками, с использованием	материалы (рис,
	использованием	инструмента (лопатка, стаканчик и	греча, пшено),
	инструмента;	др.).	лопатка, ложка.
	переливать	2.Покормим птичку.	
	жидкость двумя	Разложи корм для птичек по	
	руками или с	тарелочкам.	
	использованием	3. Набери воды в стакан.	
	емкости.	4.Перелей воду из банки в стаканчик.	
10	D	Разлей воду по стаканчикам.	TC 6
10.	Развитие умения	1.Возьми шарик (кубик, игрушку).	Кубики,
Захват	захватывать	2.Собери фасоль (камешки).	различные
предмета.	предметы	Захватывание различных по величине,	мячики,
	различной	форме и материалу предметов.	стеклянные
	величины,		камушки, сухие
	формы,		бассейны
	материала.		
11.	Развитие умения	1.Возьми-отпусти (шарик, кубик,	Кубики,
Удерживание	удерживать и	колечко).	различные
и отпускание	отпускать	2.Возьми шарик, опусти его в ведерко.	мячики,
предмета.	предметы по	Удержание и отпускание предмета	пластмассовые
	команде.	(шарики, кубики, мелкие игрушки,	колечки, сухие
		шишки и др.).	бассейны.
			Ведерки
12.	Развитие умения	1.Встряхни бутылочку (баночку) с	Контейнеры от
Встряхивание	встряхивать	бусинками.	киндер-
предмета.	предмет,	2.Потряси погремушку, бубен под	сюрпризов,
	издающий звук.	музыку.	баночки от
		Встряхивание предмета, издающего	витаминов с
		звук (бутылочки с бусинками или	бусинками и
		крупой, погремушки, бубен и др.).	пуговицами,
			шумовые
			коробочки
			Монтессори.
13.	Развитие умения	1.Толкни мячик, машину.	Мячи, машинки,
Отталкивание	отталкивать	2.Оттолкни и открой дверь.	коляска и кукла.
И	предмет от себя	Толкание предмета от себя (игрушка	
притягивание	и притягивать к	на колесиках, ящик, входная дверь и	
предмета.	себе.	др.)	
		3.Провези машину за веревочку.	
		4.Покатай куклу в коляске.	
14.	Развитие умения	1.Открой/закрой банку (бутылку).	Различные
Вращение	закручивать и	2.Закрути/открути гайку.	баночки с
предмета.	откручивать	Вращение предмета	крышками.
	предметы с	(завинчивающиеся крышки на банках,	Конструктор
	помощью	бутылках, детали конструктора с	«Болты и гайки»

	вращения.	болтами, гайками и др.).	
15.	Развитие умения	1.Игра с юлой	Юла, звоночек,
Нажатие на	нажимать на	Нажимание на предмет (юла, рычаг,	выключатели,
предмет и	предмет и	кнопка, коммуникатор и др.) всей	прищепки, губки
сжатие	сжимать его.	кистью (пальцем).	для мытья
предмета.		2.Нажми на кнопки, позвони в	посуды, мягкие
		звоночек.	мячи, игрушки –
		Сжимание предмета (звучащие	антистресс.
		игрушки из разных материалов,	•
		прищепки, губки и др.) двумя руками	
		(одной рукой, пальцами).	
		3.Включи/выключи свет.	
		4.Прицепи прищепки.	
16.	Развитие умения	1.Вынь кубики из коробки, сложи в	Кубики,
Складывание	вынимать,	коробку.	контейнеры,
предметов в	складывать и	2. Сложи стаканчики один в другой.	коробка, шарики
емкость и	перекладывать	Вынимание предметов из емкости.	для пинг-понга,
выкладывани	предметы из	Складывание предметов в емкость.	2 ведерка.
е из нее.	одной емкости в	3.Переложи кубики в другую коробку.	
	другую.	Перекладывание предметов из одной	
		емкости в другую.	
17.	Развитие умения	1.Собери пирамидки	Пирамидки
Нанизывание	нанизывать	2.Сделай бусы	разной
предметов.	предметы с	Нанизывание предметов (шары,	величины,
	отверстием на	кольца, крупные и мелкие бусины и	крупные
	стержень	др.) на стержень (шнурок).	деревянные
	(шнурок).		бусины,
			деревянные
			кольца,
			пластиковые
			кольца, шнурки,
10	D	1.6	стержень.
18.	Развитие умения	1.Сложи один в другой стаканчики	Сортеры,
Вставка	вставлять	разного размера.	стаканчики-
предметов в	предметы в	2.Вложи фигурки в подходящие	вкладыши,
отверстия	отверстия	отверстия.	мозайка
(прорези).		2. Мозаика «Цветок»	«Цветок». Доски
		3.Доски Сегена	Сегена. Досочки
		4.Доски с вкладышами.	с вкладышами.

#### Планируемы результаты для детей с ТМНР:

#### По завершении программы сопровождения ребенок может научиться:

- фиксации взгляда на лице человека;
- фиксации взгляда на неподвижном предмете, расположенном на уровне глаз напротив ребенка;
- локализации источника звука, расположенного на уровне уха;
- адекватной эмоционально-двигательной реакции на прикосновения человека;
- адекватная реакция на соприкосновение с материалами, различными по температуре, фактуре;
- перцептивным действиям (рассматриванию, слушанию, ощупыванию);

- начинать овладевать системой сенсорных эталонов на уровне соотнесения;
- развиваются коммуникативные способности в процессе общения с взрослыми.
- выполнению сложных координированных моторных актов руками специфическим манипуляциям со знакомыми игрушками;
- навыку подражания отраженное повторение простого моторного акта или социального действия с предметом после выполнения в совместной деятельности со взрослым;
- пониманию в ограниченном объеме (не более 5 слов, жестов или перцептивных цепочек) взаимосвязи между знаком и действием, знаком и предметом, умению выполнять действия или находить предмет путем ориентировки на знаковый эталон, либо после демонстрации действия взрослым.

# 4 Раздел. Развитие познавательной деятельности детей с OB3 (интеллект – условная норма), детей-инвалидов 4 – 7 лет, нуждающихся в помощи учителядефектолога.

#### Содержание.

Данный раздел программы составлен с опорой на программу ОТ РОЖДЕНИЯ ДО ШКОЛЫ. Инновационная программа дошкольного образования. / Под ред. Н.Е. Вераксы, Т.С. Комаровой, Э. М. Дорофеевой. На комплексную образовательную программу дошкольного образования «Детство» / Т.И. Бабаева, А.Г. Гогоберидзе, О.В. Солнцева и др. С использованием «Коррекционно - развивающей программы для детей средней группы» Шарохиной В.Л.

Адресат программы дети от 4 до 7 лет со средним и ниже среднего показателями развития познавательных процессов.

Разделрассчитан на 14 часов. Частотой занятий 2 раза в неделю. Продолжительность каждого занятия 20-25 минут.

Форма обучения. Программа предусматриваетвозможность проведения как индивидуальных, так и подгрупповых и групповых занятий. Наполняемость детей в группе до 4-5 человек.

Тематическое планирование для детей 4 –	7 лет	(14 ч.)
---	-------	---------

№, Раздел,	Задачи	Содержание	Метод.и дид.
Тема		Формы работы	обеспечение
1.	Развитие	Игра «Не зевай»	Музыкальная
«Знакомство»	произвольного	Ребенок (дети) идут по кругу под	композиция, 10
	внимания, умения	музыку. По сигналу специалиста	карточек с
	ориентироваться в	(«Не зевай!»), нужно остановиться	изображением
	пространстве,	и повернуться на 180°, а затем	предметов,
	зрительной,	продолжать движение.	индивидуальные
	произвольной	Игра «Животные»	бланки, простой
	памяти,	Ребенку предлагается выбрать	карандаш,
	зрительного	любое животное (зайца, волка, лису	рисунок
	восприятия,	и т. д.). Педагог называет	«Мальчик и
	способности к	животных. Услышав название	ребята».
	распределению и	своего животного, ребенок должен	
	устойчивости	хлопнуть в ладоши.	
	внимания, умения	Игра «Запомни картинки»	

	T	П 10	1
	сравнивать.	Предлагается 10 карточек-картинок,	
		на каждой из которых изображено	
		по 1 предмету. Ребенок	
		рассматривает эти карточки в	
		течение 2-3 минут. Затем карточки	
		убирают, а ребенка просят назвать	
		те картинки, которые запомнили.	
		Игра «Найди предметы».	
		Ребенку дается бланк с рисунками.	
		Зачеркнуть определенные	
		изображения, а другие обвести	
		кружком и т.д.	
		Игра «Помоги найти».	
		Предлагается внимательно	
		посмотреть на мальчика и среди	
		других ребят найти его.	
2.	Развитие	Пришло письмо от Незнайки. Он	Письмо от
«Помоги	зрительного	просит нас помочь ему выполнить	Незнайки,
Незнайке»	восприятия,	задания.	индивидуальные
	внимания	Игра «Найди предмет»	бланки,
	(способности к	Ребенку дается индивидуальный	лабиринт,
	распределению	бланк с рисунками. Среди 8	простой и
	внимания,	рисунков ребенок должен найти	цветные
	устойчивости	такой же предмет, как эталон.	карандаши, мяч.
	внимания),	Задание ограничено во времени, на	_
	ловкости и умения	изучение картинки дается 30	
	сравнивать.	секунд.	
		Игра «Лабиринт».	
		Ребенку дается индивидуальный	
		бланк с рисунками. Нужно помочь	
		мальчику пройти в детский сад, а	
		девочке в школу.	
		Игра «Найди предмет не похожий	
		на другие»	
		Дается индивидуальный бланк с	
		рисунками. Среди нескольких	
		предметов надо найти не похожий	
		на другие и раскрасить его (цвет по	
		выбору ребенка).	
3.	Развитие словесно-	Предлагаю сегодня отправиться в	Небольшой
«Школа»	логической памяти,	школу. Представим, что вы уже	рассказ.
	слухового и	школьники, вам нужно ходить в	Картинка к игре
	зрительного	школу и заниматься на уроках.	«Найди
	восприятия,	Первый урок «Развитие речи».	спрятавшихся
	внимания	Упражнение «Воспроизведение	зверей». Мяч.
	(произвольное	рассказа».	1
	внимание,	Ребенку читается рассказ. Затем	
	устойчивость	просят воспроизвести	
	внимания).	прослушанное, как можно ближе к	
	/-	тексту. Если ребенок не справился с	
		рассказом, следует задавать ему	
		вопросы.	
	I .		1

	восприятия,	уже виден остров. Мы добрались до	плакат к игре
•	зрительного	представляем, что мы с на яхте. Нам	карандаш,
Внимания»	памяти,	Тормашкиным. Закрываем глаза и	простой
«Остров	произвольной	путешествие с профессором Вверх-	-
		Сегодня мы продолжим	Индивидуальны е бланки,
5.	Развитие	†	Инширинуюнгич
		и кораолик вдаль оежит». Игра «Не зевай!»	
		И кораблик вдаль бежит».	
		Солнце тучки разгоняет,	
		Чайка по небу кружит.	
		чем говорится в нем. «Море синее сверкает,	
		стихотворение и нарисовать то, о чем говорится в нем.	
		следующее задание: повторить	
		предложил нам выполнить	
		отправиться в плавание капитан	
		Вот мы на корабле, но чтобы	плюс 2»
		Упражнение «Повторяем и рисуем»	игры «Мерсибо
		вещи».	Интерактивные
		Интерактивная игра «Собери	на яхте».
		обойти нолики.	е путешествие
	пространстве.	крестики в маршрут так, чтобы	«Фантастическо
	ориентироваться в	Помогите ему соединить все	композиция
	внимания), умения	болота, хищники, острые скалы.	музыкальная
	устойчивость	тропинки. А ноликами – опасные:	листы,
	внимание,	безопасные места: озера, полянки,	альбомные
	(произвольное	Крестиками на ней отмечены	карандаши,
	внимания	прислал нам карту острова.	и цветные
	восприятия,	Профессор Вверх-Тормашкин	бланки, простой
	и зрительного	Игра «Карта».	индивидуальные
	памяти, слухового	путь!	Тормашкина,
Внимания»	произвольной	Поможем профессору? Тогда в	Вверх-
«Остров	логической и	профессора Вверх-Тормашкина.	профессора
4.	Развитие словесно-	Пришло письмо, но в этот раз от	Письмо от
		зверей.	
		картинку и найти спрятавшихся там	
		Надо посмотреть внимательно на	
		Игра «Найди спрятавшихся зверей»	
		И снова перемена.	
		вновь продолжать петь вслух.	
		про себя, мысленно. Один хлопок –	
		два хлопка – продолжать петь, но	
		этом: один хлопок – начинать петь,	
		объясняет, что надо делать при	
		знакомую для ребенка песню и	
		предлагает спеть какую-нибудь	
		Педагог	
		Упражнение «Поем вместе».	
		Следующий урок «Пение».	
		Игра с мячом.	
		разные игры. Поиграем и мы.	
		А на переменах дети играют в	
		После урока начинается перемена.	

		T	П
	внимания	места назначения.	«Посмотри и
	(произвольное	Игра «Найди и сосчитай»	запомни»,
	внимание,	На острове Внимания живут очень	сундук с
	распределение и	стеснительные попугаи. Вот и	сокровищами
	устойчивость	сейчас они все спрятались на	(игрушки из
	внимания), умения	дереве. Помоги профессору найти	«Киндер-
	ориентироваться в	и считать всех попугаев	сюрпризов»),
	пространстве.	В плане нашего путешествия есть	музыкальная
		еще пиратский сундук с	композиция.
		сокровищами. Чтобы до них	
		добраться надо пройти ряд	
		испытаний. Вот первое испытание.	
		Игра «Повтори рисунок».	
		Рассмотреть рисунок и запомнить,	
		как на нем расположены предметы.	
		Перевернуть лист и нарисовать все фигуры в той же	
		последовательности.	
		Вот еще одно испытание.	
		Игра «Посмотри и запомни».	
		Показывается картинка. Рассмотри	
		и запомни картинку (время	
		запоминания 10 секунд). Картинка	
		убирается, выдается карточка,	
		необходимо обвести в круг те	
		предметы, которые были на	
		картинке.	
	D	Игра «Не зевай!»	П
6.	Развитие внимания.	Игра «Найди ошибку художника»	Лист бумаги,
«Художники»	Развитие памяти.	Называются слова, а ребенок	карандаши,
	Развитие	зарисовывает и запоминает.	картинки с
	мышления.	Зайчик. Дождь. Дерево. Дом. Лист.	ошибками
	Развитие мелкой	Туча. Шарик. Гриб. Морковь.	художника. Сюжетная
	моторики.	Игра «Разведчики».	
		Предлагается рассмотреть	картинка.
		достаточно сложную сюжетную картинку и запомнить все детали,	Картинки «4й лишний».
		переворачиваем картинку и задаем	лишпии//.
		по ней несколько вопросов.	
		Игра «Составь фигуру»	
		Детям раздаются геометрические	
		фигурки. Показывается табличка с	
		изображением. Необходимо	
		составить такую же фигуру.	
		Игра «4й лишний». Найди в каждом	
		ряду предмет, который не подходит	
		к остальным.	
7.	развитие	К нам гости пришел Буратино. Он	игрушка
«Поиграй с	произвольной	хочет снами поиграть в разные	Буратино,
Буратино»	памяти,	игры. Игра «Найди отличия».	картинки к игре
	зрительного и	Детям показываются картинки.	«Найди
	слухового	Предлагается найти отличия.	отличия», 10
	Г СЛУХОВОГО	гтредлагается наити отличия.	готличия», IU

	восприятия,	Игра «Просьба».	карточек-
	внимания	Педагог показывает любые	картинок к игре
		упражнения, но ребенок должен	«Запомни
	(произвольность и	1	
	устойчивость	выполнять только те, перед показом	картинки».
	внимания).	которых звучит слово «Просьба».	
		Игра «Запомни картинки».	
		Детям предлагается 10 карточек-	
		картинок, на каждой из которых	
		изображено по 1 предмету. Ребенок	
		рассматривает эти карточки в	
		течение 2 минут. Затем карточки	
		убирают, а ребенка просят назвать	
		те картинки, которые он запомнил.	
		Затем задание усложняется. Детям	
		предлагается внимательно	
		посмотреть и запомнить, в каком	
		порядке расположены карточки.	
		Затем картинки перемешиваются,	
		дети должны разложить их в таком	
		же порядке как они лежали.	
		5. Итог.	
		Буратино прощается с детьми и	
		предлагает поиграть на прощание в	
	_	игру «Запрещенное движение»	**
8.	Развитие	«Кляксы»	Картинки к игре
«Клякса»	произвольной	Взять на кисточку немного краски.	«Найди
	памяти,	Далее делается клякса на листе	отличия»,
	зрительного и	бумаги и складывается лист так,	плакаты и
	слухового	чтобы клякса отпечаталась на	разрезные
	восприятия,	другой стороне. После развернуть	картинки к игре
	внимания	лист и назвать что получилось, на	«Составь
	(устойчивость	что похоже.	картинку».
	зрительного	Проверим память.	
	внимания).	Ставим 4 игрушки на столе.	
		Ребенок запоминает. Закрывают	
		глаза. Убирается или меняет место1	
		игрушка.	
		Игра «Найди отличия».	
		Детям показываются 2 картинки. Предлагается найти отличия.	
		Игра «Составь картинку» Дать ребенку картинки,	
		разрезанные на 5 – 6 – 7 частей.	
		Показывается картинка-эталон,	
		которую нужно запомнить, затем	
		она убирается. Ребенок должен	
		собрать такую же из разрезанных	
		частей.	
9.	Развитие	Ребята отгадайте, кто к нам сейчас	Игрушка Лиса,
9. «Лесная		·	блоки Дьенеша.
	зрительного	придет в гости.	Демонстрационн
школа»	восприятия и	Рыжая, с пушистым хвостом, Живет в норе под кустом.	ый материал для
	внимания,	пливет в норе под кустом.	ыи материал для

	T		<u> </u>
	координации	(лиса)	упражнения
	слухового и	Появляется Лиса и предлагает	«Поставь
	двигательного	детям поиграть в лесную школу.	фигуры»,
	анализаторов,	Упражнение «Поставь фигуры».	раздаточный
	умения рассуждать,	Первое занятие в лесной школе –	материал для
	сравнивать,	конструирование.	упражнений
	соотносить форму с	Педагог по очереди вывешивает	«Найди
	образцом, делать	карточки с нарисованными	заплатку»,
	элементарные	фигурами. Дети выкладывают	«Шарфики»,
	умозаключения;	блоки Дьенеша по образцу.	цветные
	развитие	Упражнение «Четыре стихии».	карандаши,
	координации	А теперь физкультура.	призы-наклейки.
	движений пальцев	Дети стоят по кругу и выполняют	
	рук, формирование	движения в соответствии со	
	способности	словами: «земля» - руки вниз,	
	управлять	«вода» - руки вперёд, «воздух» -	
	движением рук по	руки вверх, «огонь» - вращение	
	показу,	руками в лучезапястных и локтевых	
	представлению,	суставах. Темп упражнения	
	словесной	постепенно ускоряется.	
	инструкции.	Упражнение «Найди заплатку».	
		А теперь рукоделие.	
		Дети смотрят на нарисованные	
		коврики и подбирают заплатки,	
		которые позволят восстановить	
		узор.	
		В лесной школе переменка.	
		Дается инструкцию: «Сейчас мы с	
		вами превратимся в кошечек. На	
		счет «раз» надо поджать подушечки	
		пальцев к верхней части ладони,	
		прошипев, как рассерженная	
		кошечка: «Ш-ш-ш!». На счет «два»	
		- быстро выпрямить и растопырить	
		пальцы, промяукав, как довольная	
		кошечка: «Мяу!». Повторить	
		несколько раз.	
		Упражнение «Шарфики».	
		А теперь урок рисования.	
		Педагог дает рисунки шарфиков,	
		два цветных карандаша и	
		формулирует задачу: «У Лисы два	
		шарфика – красный и желтый.	
		Длинный шарфик – не желтого	
		цвета, а короткий – не красного.	
		Раскрасьте шарфики правильно».	
10.	Развитие умения	Приходит снова Лиса, рассказывает	Игрушка Лиса,
«Лесная	находить нужную	какие занятия проходят в лесной	блоки Дьенеша,
школа»	фигуру по	школе.	раздаточный
	вербальной	Упражнение «Поручения»	материал для
	инструкции,	Сначала лиса проверяет какие дети	упражнения
	классифицировать	внимательные.	«Небылицы» -

		Почетор (од умену Пунку) чест	**************************************
	предметы по	Педагог (от имени Лисы) дает	картинки –
	заданным	ребенку поручение: найти среди	нелепицы.
	признакам,	логических блоков все не красные,	
	работать вместе по	не синие, некруглые, не	
	визуальному	треугольные, неквадратные,	
	образцу; развитие	нетолстые, небольшие фигуры.	
	внимания и	Упражнение «Музыканты».	
	наглядно-образного	А сейчас в лесной школе	
	мышления,	музыкальное занятие.	
	аудиального	Сопряженно вместе с педагогом	
	восприятия,	ребенок произносит стихотворные	
	координации	строчки и выполняют движения в	
	движений,	соответствии с текстом.	
	слуховой и	Я на скрипочке играю,	
	моторной памяти.	Тили-тили, тили-тили.	
		(Левая рука – к плечу.Кистью	
		правой руки имитируют движения	
		смычка)	
		Скачут зайки на лужайке,	
		Тили-тили, тили-тили.	
		(Стучат подушечками пальцев по	
		столу)	
		А теперь на барабане:	
		Бум-бум, бум-бум,	
		Трам-трам, трам-трам.	
		(Энергично ударяют ладонями по	
		столу)	
		В страхе зайки	
		Разбежались по кустам.	
		(Выполняют движения пальцами по	
		столу, имитируя убегающих зайцев)	
		Наступила переменка.	
		Упражнение «Небылицы»	
11.	Развитие умения	Упражнение «Нарисуй картинку	Счетные
«Будь	схематически	палочками».	палочки,
внимателен»	изображать	Педагог дает карточки со	палочки для
	предметы с	схематическим изображением	мороженого,
	помощью палочек,	предметов (от простого к	«Скопировать
	формирование	сложному). Ребенок выкладывает	точки»,
	умения	формы с помощью палочек.	«Дорожки»,
	абстрагироваться	Упражнение «Скопировать точки»	карточки к
	от второстепенных	Педагог выдает пустые таблицы и	заданию «4й
	деталей, выделяя	таблицы с точками – образцы.	лишний».
	основной признак	Нужно заполнить пустые таблицы	
	предмета, развитие	точками в соответствии с	
	произвольного	образцами.	
	внимания и	Упражнение «Запомни слова».	
	аудиального	Педагог зачитывает слова (мяч,	
	восприятия,	рука, луна, море, кот, арбуз, бык,	
	кратковременной и	вода) и просит повторить те,	
	долговременной	которые запомнили.	
	слуховой памяти,	Упражнение «Дорожки».	

	000000000000000000000000000000000000000	Полу на пунку поличения	
	совершенствование	Дети должны провести карандашом	
	графомоторных	линию внутри каждой дорожки, не	
	навыков.	заходя за ее границы.	
		Упражнение «Четвертый лишний».	
		После упражнения дети	
		вспоминают слова, которые	
		зачитывал педагог при проведении	
		упражнения «Запомни слова».	
12.	Развитие умения	Сегодня мы поиграем в игру	Блоки Дьенеша;
«Мы -	читать	«Разведчики».	раздаточный
разведчики»	инструкцию,	Разведчиком может быть не	материал для
	соединять	каждый. Вот сейчас мы и узнаем,	упражнений
	признаки,	кто может стать разведчиком.	«Найди фигуру»,
	выраженные	Упражнение «Найди фигуру».	«Что лишнее?»,
	условными	Любой разведчик умеет читать	«Домик»;
	обозначениями, в	зашифрованное задание. Сейчас	картинки к игре
	единый образ	поупражняемся в этом умении.	«Найди
	фигуры, которую	Перед началом работы повторяем	отличия»;
	нужно найти;	условные обозначения признаков	простой
	развитие	блоков Дьенеша (цветовые пятна –	карандаш.
	логического	цвет блока, домики разной	1
	мышления,	величины – размер, изображения	
	координации	человечков - толщина).	
	движений, памяти	Нужно прочитать зашифрованное	
	(аудиальной,	письмо и найти тот предмет,	
	кратковременной и	который указан в шифровке. Дается	
	долговременной	карточка с условными	
	слуховой)	обозначениями. Дети находят	
	зрительного	нужные фигуры и проверяют	
	восприятия,	правильность выбора.	
	внимания, связной	Игра «Что лишнее?»	
	речи.	Каждый разведчик должен быть	
		внимательным для того чтобы	
		замечать то, что ему необходимо.	
		На карточке надо вычеркнуть ту	
		картинку, которая лишняя.	
		Игра «Два хлопка».	
		Два хлопка над головой,	
		Два хлопка перед собой,	
		Две руки за спину спрячем	
		И на двух ногах поскачем.	
		Упражнение «Найди отличия»	
		Педагог вывешивает картинку с	
		изображением двух почти	
		одинаковых изображений. Дети	
		рассматривают их, сравнивают и	
		говорят, чем они друг от друга	
		отличаются.	
		Игра «Запомни слова»	
		У любого разведчика должна быть	
		хорошая память, так как он должен	
		много запоминать разной	
			•

		информации.	
		Педагог зачитывает слова, затем	
		просит повторить их (нос, ухо, лоб,	
		автобус, рот, глаза, поезд, щека).	
		Дети говорят запомнившиеся слова.	
		Затем они должны назвать группы,	
		на которые можно разделить эти	
		понятия.	
		Упражнение «Домик».	
		Педагог дает ребенку карточку.	
		Дети обводят карандашом те	
		фигуры, из которых состоит домик.	
13.	Развитие	Игра «Хлопни в ладоши».	Мягкая игрушка
«Игры с	произвольного	Педагог читает слова и просит	заяц. Слова для
Зайчиком»	внимания,	хлопнуть в ладоши, если они	игры «Хлопни в
	логической и	услышат название дикого	ладоши» (арбуз,
	слухоречевой	животного.	лев, ботинок,
	памяти, мелкой	Затем предлагает перечислить	кошка, вода,
	моторики руки,	названия этих животных.	гром, тигр,
	сенсомоторной	Вот мы поиграли в игру. Как вы	собака, дерево,
	координации;	думаете, кто из диких животных	заяц, осень,
	формирование	сегодня придет к нам в гости? В	обезьяна,
	умения	этом вам поможет загадка.	журнал, енот,
	классифицировать	Комочек пуха, длинное ухо.	зуб, корова,
	понятия, развитие	Прыгает ловко, любит морковку.	ирис, клубок,
	словесно-	(заяц)	луна, слон,
	логического	Игра «Пары слов».	мимоза, мука,
	мышления и	Зайчик хочет с вами поиграть.	лошадь, нога,
	связной речи.	Педагог читает пары слов, между	ножницы, белка,
		которыми существуют смысловые	папка, рот,
		связи. Затем читает первое слово	свинья, жираф).
		каждой пары, а ребенок вспоминает	Пары слов: яма-
		второе слово.	лопата, кисточка
		Игра «Лишнее слово».	- краски, груша -
		А сейчас зайка хочет тебя	ваза, сын -
		попросить помочь ему решить	коньки, береза -
		сложную задачку, которую ему	гриб, конфета -
		задала его учительница в лесной	друг.
		школе.	«Лишнее слово:
		Педагог просит выбрать из трех	Цвет: огурец,
		слов лишнее (с учетом выделенного	морковь, трава.
		признака) и объяснить свой выбор.	Форма: арбуз,
			мяч, диван.
			Величина: дом,
			карандаш,
			ложка.
			Материал:
			альбом, тетрадь,
			ручка.
			Вкус: торт,
			селёдка,
			мороженое.

			Вес: мясорубка,
			перышко,
			гантель.
14.	Развитие	Кто у нас был в гостях на прошлом	Мягкая игрушка
«В гостях у	комбинаторного и	занятии?	заяц, блоки
Зайца»	словесно-	Сегодня зайчик пригласил нас к	Дьенеша,
	логического	себе в гости. Чтобы попасть к нему	раздаточный
	мышления,	в домик нужно решить не простую	материал для
	зрительного	задачку.	упражнения
	восприятия и	Упражнение «Домики».	«Домики»,
	произвольного	Ребенку педагог дает изображение	«Старая утка
	внимания,	домика. Дети должны мысленно	пошла на базар,
	сенсомоторной	соединить два признака блоков	Первому сыну
	координации	Дьенеша и выложить нужные блоки	купила корзину,
	движений,	на свободные «квартиры».	Второму
	аудиальной и	Упражнение «Старая утка».	сынишке купила
	моторной памяти,	Вот мы и в гостях у зайчика. И он	штанишки,
	мелкой моторики	хочет нас научить играть в новую	Третий птенец
	рук.	игру.	получил
		Педагог и дети читают	леденец,
		стихотворение и выполняют	Четвертому
		движения, соответствующие тексту.	ребенку купила
		Упражнение «Часть – целое».	гребенку».
		А вот еще одна интересная игра, в	«Скопировать по
		которую с нами поиграет зайчик.	точкам»,
		Педагог (от лица зайца), обращаясь	простые
		к ребенку, называет предмет,	карандаши,
		который является частью чего-либо	
		(дверца, циферблат, плавник, ветка,	
		стебелек, голова, рукав, ступенька,	
		ножка, ручка). Ребенок называет	
		целое.	
		Упражнение «Скопировать по	
		точкам».	

#### Планируемые результаты для детей 4 - 7 лет.

#### По завершении программы сопровождения ребенок может:

- овладеть основными культурными способами деятельности, проявлять инициативу и самостоятельность в разных видах деятельности игре, общении, познавательно исследовательской деятельности, конструировании и др.;
- овладеть разными формами и видами игры, научиться различать условную и реальную ситуации;
- проявлять любознательность, задавать вопросы, интересоваться причинно-следственными связями;
- овладеть знаниями о себе, о природном и социальном мире, в котором он живет; овладеть элементарными представлениями из области живой природы, естествознания, математики и т.п.

## 5 Раздел. Развитие мыслительных операций детей-инвалидов, нуждающихся в помощи учителя-дефектолога 7 – 12 лет.

#### Содержание.

Данный раздел строится на научных теориях Н.Ф.Виноградовой, Л.Е.Журовой, конценциях школьной зрелости Л.И. Божович, Д.Б.Эльконина, Н.И. Гуткиной, Е.Е. Кравцовой, А.Л. Венгер, Р.В.Овчаровой, концепциях современной нейропсихологии детского возраста, объединяющей принцип взаимовлияния структуры и психики и принцип обучения; концепции Л.С. Выготского, показавшего в своих работах, что развитие мозга ребенка идет путем надстройки новых уровней психики над старыми, высшие психические функции формируются в предметной деятельности, зависящей от возрастного этапа развития ребенка, психическое развитие идет через обучение, то есть овладение социальным опытом. В программе также используется опыт и практические наработки Сиротюк А.Л., Прокофьевой С. В., Локаловой Н.П. по организации помощи слабоуспевающим детям.

Данный раздел направлен на снятие эмоционального дискомфорта у младших школьников, создание ситуации успеха, а также на коррекцию и развитие школьно-значимых психофизиологических и социальных функций. Таким образом, система представленных на занятиях задач и упражнений позволяет решать все три аспекта учебной цели: познавательный, развивающий и воспитывающий.

Адресат: дети от 7 до 12 лет со средним и ниже среднего показателями развития познавательных процессов.

Разделрассчитан на 20 часов. Частотой занятий 2 раза в неделю. Продолжительность каждого занятия 30-45 минут.

Форма обучения. Программа предусматриваетвозможность проведения как индивидуальных, так и подгрупповых и групповых занятий. Наполняемость детей в группе до 6 человек.

#### Тематическое планирование для детей 7 – 12 лет (20 ч.)

№, Раздел,	Задачи	Содержание	Метод.и дид.
Тема		Формы работы	обеспечение
1. Ребята,	Развитие внимания;	1. Отыщи спрятавшееся слово.	Приложение к
давайте жить	развитие мышления;	2. Отыщи все треугольники.	программе.
дружно!	развитие воображения;	3. Нарисуй картинку из	Предметные и
	тренировка зрительной	геометрических фигур.	сюжетные
	памяти;	4. Продолжи ряд.	картинки по
	совершенствование	5. Чего не хватает?	теме.
	мыслительных операций.		
2. Наш	Развитие памяти;	1. Запомни и повтори только	Приложение к
город.	развитие внимания.	вторые слова:	программе.
Путешествие		2. Найди спрятанные слова.	Предметные и
по городу		3. Ответь на вопросы.	сюжетные
			картинки по
			теме.
3. Овощи	Развитие мышления	1. Какое слово длиннее?	Приложение к
. Фрукты.	(синтеза);	2. Расшифруй и реши пример.	программе.
Хочу быть	развитие слухового	3. Расшифруй ребус	Предметные и
здоровым	восприятия	4. Составь из букв слова.	сюжетные
			картинки по
			теме.

4. Мы и лес.	Развитие мышления; развитие самоконтроля и произвольности; тренировка зрительной памяти; совершенствование мыслительных операций.	1. Соедини половинки слов. 2. Каждой руке — свое дело. 3.Нарисовать 5 бусинок, соблюдая определенные условия. 4. Чего не хватает? 5. Собери слово.	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме.
5. Домаш ние и дикие животные, их детёныши.	Развитие внимания; развитие мышления.	1. Перепиши без ошибок. 2. Вычеркиваем «А» и подчеркиваем «М» 3. Расшифруй слова 4. Нарисуй также.	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме.
6. Живот ные жарких и холодных стран.	Развитие памяти; развитие мышления; тренировка зрительной памяти; совершенствование мыслительных операций.	<ol> <li>Нарисуй и повтори слова.</li> <li>Вставь цифры</li> <li>Соедини пример с ответом.</li> <li>Соедини геометрические фигуры.</li> </ol>	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме.
7. На птичьем дворе.	Развитие пространственных представлений; развитие мышления.	1. Нарисуй, не отрывая руки. 2. Какая пара чисел пропущена? 3. Дорисуй фигуры 4. Продолжи дорожку.	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме.
8. Обувь. Опрятным быть приятно!	Развитие у детей действия моделирования, гибкости мышления; развитие воображения.	<ol> <li>Что лишнее и почему?</li> <li>На что похоже?</li> <li>Постройте из счетных палочек такой домик, который изображен на рисунке.</li> </ol>	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме.
9. Зимни е забавы. Новогоднее путешествие	Развитие памяти, внимания; развитие мышления.	1. Отгадай стихотворение. 2. Зачеркни числа так, чтобы среди оставшихся чисел каждое следующее было на 2 меньше предыдущего. 3. Вставь пропущенные знаки	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме.
10. Посуд а. Мамины помощники.	Развитие мышления; развитие внимания; тренировка зрительной памяти; совершенствование мыслительных операций.	<ol> <li>Продолжи</li> <li>Какое слово спряталось?</li> <li>Найди спрятавшиеся слова.</li> <li>Продолжи ряд.</li> </ol>	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме.
11. Проду кты питания. Путешествие с Колобком	Развитие внимания; развитие мышления.  Развитие памяти;	<ol> <li>Раскрась все треугольники.</li> <li>Спиши без ошибок.</li> <li>Слова – невидимки.</li> <li>Чего не хватает?</li> </ol> 1. Запомни, зашифруй и	Приложение к программе. Предметные и сюжетные картинки по теме. Приложение к

ые приборы.	развитие мышления.	повтори.	программе.
Опасности	развитие мышления.	2. Вставь буквы.	Предметные и
дома.		3. Что лишнее?	сюжетные
дома.		4. Рассказ по картинке.	картинки по
		т. г ассказ по картинкс.	теме.
12 Hawana	Doopyeryour	1 Pareaver announce very market very	
13. Челове	Развитие мышления;	1. Замени символы цифрами и	Приложение к
к. Изучаем	развитие внимания;	реши примеры.	программе.
свой	тренировка зрительной	2. Продолжи ряд.	Предметные и
организм.	памяти;	3. Слова – невидимки.	сюжетные
	совершенствование		картинки по
	мыслительных операций.		теме.
14. Я и	Развитие мышления;	1. Расставьте в остальных	Приложение к
моя семья.	формирование умения	квадратах такие числа, чтобы	программе.
	решать комбинаторные	в сумме во всех клетках по	Предметные и
	задачи.	всем направлениям было 9.	сюжетные
		2. Чего не хватает?	картинки по
		3. Продолжи ряд.	теме.
		4. Решите задачу.	
15. Мы со	Развитие зрительного	1. На что похоже? Дорисуй.	Приложение к
спортом	воображения;	2. Реши задачи.	программе.
дружим!	развитие умения	3. Заполни пустые квадратики	Предметные и
. 1 3	сравнивать и	таким образом, чтобы сумма	сюжетные
	анализировать;	чисел в каждой строке,	картинки по
	развивать гибкость	столбце и по диагоналям	теме.
	мыслительных	равнялась одному и тому же	
	процессов.	числу.	
	предесерь.	1114017	
16. Трансп	Развивать слуховое	1. Рисование домика лесника.	Приложение к
орт грузовой	восприятие,	Нарисуй домик лесника на	программе.
И	необходимый темп	лесной опушке.	Предметные и
пассажирский	деятельности;	(Инструкция повторяется 2	сюжетные
. Ребёнок и	развитие внимания;	раза)	картинки по
дорога.	развитие мышления и	2. Игра «Как это можно	теме.
дороги.	сообразительности.	использовать?»	Teme.
	еоооразительности.	3. Придумайте четыре слова с	
		буквой «г» и запиши их в	
		таблицу.	
17. Проф <b>е</b>	Формировати	1.Составим разноцветный	Припомение к
_ * *	Формировать	<del>-</del>	Приложение к
	пространственные	поясок.	программе.
трудолюбивы	представления;	2. Что лишнее?	Предметные и
МИ	закреплять навыки счета;	3. Какая цифра лишняя?	сюжетные
	развитие мышления.	4. Чего не хватает?	картинки по
10 70	D	1 11.%- 7	теме.
18. Космо	Развитие логических	1. Найди ошибки в	Приложение к
с. Земля -	форм мышления;	предложениях.	программе.
наш общий	развитие внимания.	2. Найди слова и составь	Предметные и
дом.		предложения.	сюжетные
		3. Прочитай высказывание.	картинки по
		4. Повтори скороговорку.	теме.
19. Обитат	Развитие умения	1. Зима.	Приложение к
ели водоёмов.	анализировать	2. «Спрятанные предложения»	программе.
			Предметные и

		текста;	«спрятанные» слова и	сюжетные
		развитие внимания.	составьте с ними	картинки по
			предложения.	теме.
			3. Поменяй местами	
			одинаковые фигуры и	
			прочитай слово.	
20.	Насеко	Развитие памяти;	1. «Склеенное слово».	Приложение к
мые.		развивать мышление;	Найдите и отделите слова друг	программе.
		развивать внимание.	от друга вертикальной чертой.	Предметные и
			2. Найдите 7 спрятанных слов	сюжетные
			(читать можно в любом	картинки по
			направлении).	теме.
			3. «Рассыпанные	
			предложения».	
			Составьте из слов	
			предложения.	
			4. Повтори слова.	

#### Планируемые результаты для детей 7 – 12 лет.

#### По завершении программы сопровождения ребенок может:

- проявлять интерес к чтению, к ведению диалога;
- проявлять интерес к письму, к созданию собственных текстов, к письменной форме общения;
- научиться проекции опыта решения математических задач в ситуации реальной жизни;
- проявлять познавательную инициативу;
- расширить математические представления;
- научиться составлять небольшие тексты, сообщения в устной и письменной форме; осуществлять синтез: составлять целое из частей и восстанавливать объект по его отдельным свойствам;
- научиться сравнивать, проводить классификацию и сериацию;
- устанавливать причинно-следственные и другие отношения между изучаемыми понятиями и явлениями;
- научиться строить понятные для окружающих высказывания.

#### Список использованной литературы

- 1. Ануфриев А.Ф., Костромина С.Н. «Как преодолеть трудности в обучении детей», Москва, 2000.
- 2. Бабкина Н.В. «Интеллектуальное развитие младших школьников с задержкой психического развития». Москва. 2006 г
- 3. Бабкина Н.В. «Использование развивающих игр и упражнений в учебном процессе» Начальная школа. − 1998 г. № 4.
- 4. Баряева Л.Б. «Коррекционная работа с детьми в обогащённой предметноразвивающей среде»- С-П- «Каро» 2006;
- 5. Баряева Л.Б. Гаврилушкина О.«Программа воспитания и обучения дошкольников с умственной недостаточностью» -С-П.- «Каро» 2007;
- 6. Басилова Г.А. Александрова Н.А. «Как помочь малышу со сложным нарушением развития» -М- «Просвещение» 2008;
- 7. Башкирова Н. Тесты и упражнения для подготовки детей к школе. СПб.: Питер, 2010.
- 8. Белкин А.С. Ситуация успеха. Как её создать. М., 1991.
- 9. Борякова М.А., Касицина Н.Ю. «Коррекционно-педагогическая работа в детском саду с ЗПР» -М- «Сфера» 2007;
- 10. Борякова М.А., Касицина Н.Ю. «Коррекционно-педагогическая работа в детском саду с ЗПР» -М- «НОИ» 2004;
- 11. Ванюхина Г. Речецветик. Смоленск: Русич, 1996.
- 12. Венгер Л. А. Игры и упражнения по развитию умственных способностей у детей дошкольного возраста. М.: Просвещение, 1989.
- 13. Верещага, И.В., Моисеева, И.В., Пайкова, А.М. Психолого-педагогическая диагностика детей с тяжелыми и множественными нарушениями развития, включающими нарушения зрения и слуха / И.В. Верещага, И.В. Моисеева, А.М. Пайкова; под ред. А.М. Пайковой. М.: Теревинф, 2017. 60 с.
- 14. Волкова Т.Н. Говорова Р., «Развитие памяти и внимания»- М.,2006
- 15. Гатанова Н. В., Тунина Е. Г. Программа развития и обучения дошкольника: Тесты для детей 5-6 лет. СПб.: Издательский дом «Нева», 2004
- 16. Говорова Р., Дьяченко О. Игры и упражнения для развития умственных способностей у детей // Дошкольное воспитание. 1988. № 4. с. 29 33..
- 17. Гуткина Н. И. Психологическая готовность к школе. СПб.: Питер, 2007.
- 18. Дьяченко О. Игры и упражнения для развития умственных способностей у детей // Дошкольное воспитание. 1988. № 1. с. 23 31.
- 19. Егорова Т.В. Особенности памяти и мышления младших школьников, отстающих в развитии. М., 1973.
- 20. Жигорева, М.В. В помощь дефектологу дошкольной образовательной организации:методические подходы к проектированию адаптированной основной образовательной программы для детей раннего возраста с тяжелыми множественными нарушениями развития / М.В. Жигорева, И.Ю.Левченко // Воспитание и обучение детей с нарушениями развития. 2018. № 4. С.23-28.
- 21. Жигорева, М.В. Дети с комплексными нарушениями в развитии: педагогическая помощь: учебное пособие для студентов высших учебных заведений / М.В. Жигорева. М.: Издательский центр «Академия», 2006. 240 с.
- 22. Жигорева, М.В. Дети с комплексными нарушениями развития: диагностика и сопровождение / М.В. Жигорева, И.Ю. Левченко. М.: Национальный книжный центр, 2016.-208 с.
- 23. Забрамная, С.Д. Изучаем обучая: методические рекомендации по изучению детей с тяжелой и умеренной умственной отсталостью / С.Д. Забрамная, Т.Н. Исаева. М.: В. Секачёв, ТЦ «Сфера», 2007. 96 с.

- 24. Катаева А.А., Стребелева Е.А.. Дидактические игры в обучении дошкольников с отклонениями в развитии.
- 25. Катаева А.А. Стребелева Е.А. «Дидактические игры и упражнения в обучении умственно отсталых дошкольников» -М.- «Просвещение» 1991;
- 26. Кондратьева С. Ю. Агапутова О.Е. «Коррекционно игровые занятия в работе с дошкольниками с ЗПР»- С-П.- «Детство-пресс» 2008;
- 27. Коноваленко С.В. «Развитие мышления и памяти у детей с трех лет», Москва, 2005.
- 28. Кряжева Н. Лурия А.Р. Внимание и память. М., 1975.Л. Готов ли ребёнок к школе? Ярославль: Академия развития, 1999.Писаренко П. В. Скоро в школу. Внимание. Донецк: ВЕКО, 2006.
- 29. Локалова Н.П. «120 уроков психологического развития младших школьников», «Ось-89», 2008.
- 30. Локалова Н.П. «Как помочь слабоуспевающему школьнику», "Ось-89", 2007.
- 31. Маркова Л.С. «Построение коррекционно-развивающей среды для дошкольников с 3ПР» -М.- «Айрис» 2005;
- 32. Морозова И.А., Пушкарёва М.А. Развитие элементарных математических представлений. Коррекционно-развивающее обучение.
- 33. Печерога А.В. «Развивающие игры для дошкольников", Москва, 2008.пресс», 2007.
- 34. Программы специальных (коррекционных) образовательных учреждений VIII вида. Подготовительный, 1-4 классы изд. Просвещение, М., 2008 под ред. В.В.Воронковой
- 35. Пузанов Б.П. «Обучение детей с нарушением интеллектуального развития».
- 36. Резникова Н.С. «Как развить память у ребенка», изд. Мой Мир, М., 2005
- 37. Стребелева Е.А. «Коррекционная помощь детям раннего возраста -М.- «Экзамен» 2004;
- 38. Стребелева Е.А «Формирование мышления у детей с отклонениями в развитии»-М.- «Владос» 2005;
- 39. Стребелева Е.А. Екжанова Е.А. Программа дошкольных образовательных учреждений компенсирующего вида для детей с нарушением интеллекта. Коррекционноразвивающее обучение и воспитание. М.: «Просвещение», 2003
- 40. Тихомирова Л. Ф. Познавательные способности. Дети 5-7 лет. Ярославль: Академия развития, 2001.
- 41. Фомина Л. В. Развивающие занятия в детском саду. Ярославль: Академия развития, 2008.
- 42. Швайко Г.С. «Игры и игровые упражнения для развития речи» Москва. 1988 г.
- 43. Черенкова Е.Ф. «Развиваем логику и мышление», «Рипол классик», 2007

### ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

#### СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 603332450510203670830559428146817986133868575787

Владелец Шляпникова Надежда Ивановна

Действителен С 09.07.2021 по 09.07.2022